CONNECT MANUAL

INHALTSVERZEICHNIS

01 Sicherheitshinweise

1. Wärme
2. Funk
3. Augen
4. Wasser
5. Strom

02 Bedienung

1. Erste Schritte
2. Anschalten für Smartphone oder Tablet-Betrieb
3. Anschalten für wireless DMX-Transmitter-Betrieb
4. Anschalten, um eine neue CONNECT-Firmware zu übertrage
5. Akku-Status APP DOWNLOAD
6. Akku aufladen
7. Übersicht der Steuerungsfunktionen
8. KNX-Adaption
9. Updates
10. Funktionen der App
11. Service mode settings
12. Eine neue Farbe erstellen
13. Ein neues Programm erstellen
14. Eine neue Szene erstellen
15. ApeDMX: Steuerung von Nicht-ApeLabs-Lampen mit der ApeLabs-App
16. CONNECT / WAPP Locking mit PIN
17. Strobe button
18. MusikMode mit auswählbarer Off-Beat Helligkeit

03 Fehlerbehebung

04 Recycling

05 CE – Konformitätserklärung

Zustimmung verwalten

APP DOWNLOAD

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

01 SICHERHEITHINWEIS

1. Wärme

Während dem Betrieb entsteht Wärme. Sorgen Sie daher für ausreichend Belüftung und decken Sie den CONNECT nicht ab. Wird der CONNECT im Tourcase geladen, muss der Deckel während dem Ladevorgang geöffnet bleiben!

2. Funk

Benutzen Sie den CONNECT nicht in Bereichen, in denen der Gebrauch von Funkgeräten verboten ist. 2.4 Ghz (2.400 – 2.485 MHz) Max. 20 dBm ~ 100mW (EIRP*)

3. Wasser

Stecker-Netzteile haben im Außenbereich nichts zu suchen. Laden Sie den Akku im Innenbereich auf. Sehen sie dieses Symbol , darf das Netzteil bzw. der CONNECT nicht im Außenbereich benutzt werden. Im Zweifel schreiben Sie uns eine Email an info@apelabs.com oder rufen an. Die Telefonnummer finden Sie auf unserer Website www.apelabs.com

4. Strom

Das Strom-Netzteil ist mit einem Wide-Range Power Supply ausgestattet. 100-240V 50/60Hz. Die Nutzung sollte in den meisten Ländern dieser Welt funktionieren – bitte prüfen Sie aber Ihr lokales Stromnetz. Der Stand-by Stromverbrauch ist sehr gering und Energieeffizient.

02 BEDIENUNG

1. Erste Schritte

1. Der CONNECT hat eine Schutzfolie auf der Acrylglas-Oberflächenplatte. Bitte ziehen Sie diese Schutzfolie(n) ab!

2. Das Gerät ist normalerweise vorgeladen. Ni-MH Akkus verlieren beim einlagern Ihre Energie. Daher laden Sie unbedingt vor der ersten Benutzung den CONNECT mit dem beiliegendem Netzteil auf.

3. Bitte unbedingt per Sichtprüfung den Artikel auf Versandbeschädigungen überprüfen. Sollte ein Beschädigung vorliegen informieren Sie Ihren Händler oder uns direkt unter service@apelabs.com

4. Produktspezifische Informationen wie Abmessungen oder ErsatzteileListen finden Sie auf unserer Website www.apelabs.com

2. Anschalten für Smartphone oder Tablet-Betrieb

Drücken Sie den Taster für ca. 2 Sekunden. Das Gerät schaltet sich ein und ist für die Bluetooth-Verbindung mit einem Smartphone oder Tablet bereit. Zum Ausschalten drücken Sie den Taster erneut für ca. 2 Sekunden.

3. Anschalten für wireless DMX-Transmitter-Betrieb

• Drücken Sie den Taster für ca. 6 Sekunden. Das Gerät schaltet sich ein und ist direkt im wireless DMX-Transmitter-Modus.

Hinweis zur DMX-Gruppe (DMX-Universum)

• Durch kurzes drücken des Tasters kann die Gruppe (1-4) gewechselt werden. Die LED´s am Gerät zeigen die jeweilige Gruppe an.

• Zum Ausschalten drücken Sie den Taster erneut für ca. 2 Sekunde.

Hier findet ihr unseren DMX Guide: https://apelabs.com/wp-content/uploads/2023/07/DMX-Guide.pdf

4. Anschalten, um eine neue CONNECT-Firmware zu übertragen

Drücken Sie den Taster für ca. 10 Sekunden. Das Gerät schaltet sich ein. Die Gruppen-LEDs beginnen abwechselnd zu blinken. Das Gerät ist bereit, um ein Software-Update zu empfangen.

5. Akku-Status

Auf der Oberfläche befindet sich ein Akku-Symbol und zeigt per Farbe den Akku-Zustand an.

1. LED grün: Ladezustand mehr als 50%

2. LED rot: Ladezustand weniger als 50%

3. Der Akkuzustand kann in der App unter dem Menüpunkt „Devices" eingesehen werden.

Hinweise

Die Berechnung des Ladezustands ist erst nach einem vollständigem Lade-/Entladezyklus genau. Bei vollständig leerem Akku blinkt das Gerät 3 Mal rot und schaltet sich dann automatisch ab.

6. Akku aufladen

Zum Laden des Akkus schließen Sie das Original Ape Labs Netzteil an oder stecken den CONNECT in das passende Tourcase. Die Ladespannung beträgt ca. 18V.

Das Gerät blinkt während dem Ladevorgang rot. Sobald der Akku vollständig geladen ist, blinkt das Gerät grün. Die Elektronik des CONNECT wechselt automatisch bei vollem Akku in eine Erhaltungsladung über.

7. Übersicht der Steuerungsfunktionen

1. Smartphone oder Tablet App-Steuerung. Suchen Sie in den AppStores nach „Ape Labs".

2. Wireless DMX Transmitter (Auch zu benutzen in Verbindung mit dem Ape Labs KNX-DMX Adapter)

3. Wireless DMX Receiver

App

1. Laden Sie sich im Apple App Store oder im Google Play-Store die Ape Labs-App herunter. (Suchbegriff: „Ape Labs")

2. Aktivieren Sie in Ihrem Tablet oder Smartphone die Bluetooth-Funktion und öffnen Sie die App.

3. Folgen Sie den Anweisungen in der App.

4. Schalten Sie den CONNECT ein. Halten Sie dafür die Taste für ca. 2 Sekunden gedrückt.

Wireless DMX Transmitter

Per App Ape Labs CONNECT V2

1. Folgen Sie den Schritten aus Abschnitt 1 „App"

2. Wählen Sie innerhalb der App den Menüpunkt „More"

3. Wählen Sie den Menüpunkunkt „DMX Transmitter" und anschließend die Gruppe (1-4)

4. Aktivieren Sie den DMX-Transmitter Modus „Enable Transmitter"

Hinweis Sobald der Modus aktiviert wurde, ist der Zugriff auf die App gesperrt! Der Zugriff auf den CONNECT mit der Ape Labs App ist nach dem Neustart wieder möglich. DMX hat immer größte Sicherheits-Priorität.

Per Taster am CONNECT

Drücken Sie den Taster für ca. 6 Sekunden. Das Gerät schaltet sich ein und ist direkt im wireless DMX-Transmitter-Modus. Durch kurzes drücken des Tasters kann die Gruppe (1-4) gewechselt werden. Die LED´s am CONNECT zeigen die jeweilige Gruppe (DMX-Universum) an.

Wireless DMX Receiver

• Folgen Sie den Schritten aus Abschnitt 1 „App" • Wählen Sie innerhalb der App den Menüpunkt „More"

• Wählen Sie den Menüpunkunkt „DMX receiver" und anschließend die Gruppe (1-4)

• Aktivieren Sie den DMX-Transmitter Modus „Enable Receiver"

Hinweis

Sender und Empfänger müssen sich in der gleichen Gruppe befinden! (1-4)

Hier findet ihr unseren DMX Guide: https://apelabs.com/wp-content/uploads/2023/07/DMX-Guide.pdf

8. KNX-Adaption

Um Ape Labs Lampen per KNX steuern zu können, muss der CONNECT als wireless DMX Transmitter eingestellt werden. Das DMX 512 Eingangssig nal erhält der CONNECT durch den Ape Labs KNX-DMX-Adapter (Art.Nr. 100078). Die KNX-Adaption funktioniert nur in Verbindung mit dem Ape Labs KNX-DMX-Adapter.

Achtung! Eine KNX-Businstallation wird in der Regel durch einen Elektrofachbetrieb vor Ort durchgeführt!

Allgemeine Installationshinweise

• Standard DMX Modus für KNX-Betrieb: 4C Modus (RGBW)

• Adressieren Sie Ihre Ape Labs Lampen mit individuellen DMX-Adressen (Folgen Sie den Anweisungen der APP)

• Folgen Sie den QR-Codes auf dem KNX-DMX Adapter

9. Updates

CONNECT Updaten

1. CONNECT durch ca. 8 Sek. Drücken des Power-Tasters in den Bootloader-Mode bringen – die Gruppen Leuchte blinkt nun abwechseln
2. Öffne die App > gehe auf Mehr > CONNECT aktualisieren

Lampen Updaten alle V1 Geräte / V2 Geräte bis Juni 2023

1. Lampen durch 5 Sek. Drücken des Power-Tasters in den Service Mode bringen – die Leuchte blinkt nun blau / weiß
2. Öffne die App > gehe auf Mehr > Lampen aktualisieren
3. Die Leuchte blinkt nun rot während des Update Vorganges. Lassen Sie die Leuchte niemals im bootloader Modus leerlaufen.

Sollte die Leuchte dauerhaft rot blinken, schalten Sie das Wifi in Ihrer Umgebung ab, wechseln Sie ggf. den Raum und starten Sie das Update erneut.

Lampen Updaten alle Geräte ab V2+ (ab Juni 2023)

1. Bringe deine Leuchte in den Bootloader Modus. Schalte deine Lampe aus, wenn sie eine Batterie hat. Drücke dann den Taster mindestens 8 Sekunden lang, bis deine Lampe langsam blau/aus blinkt.

– Wenn deine Lampe blau/grün blinkt, bedeutet dies, dass das Gerät mit einem Smartphone verbunden ist und bereit zum Update ist.

– Wenn deine Lampe schnell blau/weiß blinkt, hast du nicht lange genug gedrückt und sie ist im Servicemodus. Drücke „Slow down" auf der Fernbedienung, um sie in den Bootloader zu bringen

2. Öffne die App
3. Wenn du mit einem CONNECT verbunden bist, trenne dich von ihm
4. Gehe auf „Mehr > Lampen aktualisieren" und warte bis du mit einem Gerät im Bootloader-Modus verbunden bist
5. Jetzt kannst du auf „Alle Geräte updaten" klicken und warten, bis alle deine Geräte aktualisiert sind

10. Funktionen der App

Durch die kontinuierliche Weiterentwicklung der App können wir in dieser Bedienungsanleitung nicht auf die einzelnen Funktionen der App eingehen. Die Lampen-bezogene Funktionen werden in der allgemeinen Ape Labs-Bedienungsanleitung beschrieben. Diese Bedienungsanleitung finden Sie hier:

> Manual

11. Service mode settings

1. Lampen-Taster drücken und ca. 5 Sekunden halten. Das Gerät wird sich anschalten und blau/weiß Blinken. Der Taster kann nun losgelassen werden. (Lampen ohne Taster am Gehäuse haben einen Service-Taster auf der Elektronik-Platine. Z.B. ApeCoin)

2. Sobald alle Einstellungen erledigt sind reicht ein kurzer Tasterdruck aus um den Service-Mode zu verlassen.

Mögliche Service-Mode Einstellungen

• Lamp Pairing

• Battery level indicator

• Flicker-free mode

• Reset lamp settings

• Updates

12. Eine neue Farbe erstellen

Mit dem Farbwähler können Sie eine neue Farbe erstellen:

• Verwenden Sie die Farbauswahl, um die gewünschte Farbe auszuwählen.

• Klicken Sie auf die Schaltfläche „Farbe speichern" oben rechts in der Farbauswahl.

• Geben Sie einen Namen für die Farbe ein (Standard ist „Neue Farbe")

Sie können eine neue Farbe auch mit dem Farbeditor erstellen:

• Drücken Sie die Schaltfläche „Farben" in der Symbolleiste

• Klicken Sie auf die Schaltfläche „+".

• Verwenden Sie die farbigen Schieberegler, um die gewünschte Farbe auszuwählen

• (optional) Klicken Sie auf die obere Leiste, um den Namen festzulegen (Standard ist „Neue Farbe")

• (optional) Wenn Sie die Farbe auf Ihren Lampen in der Vorschau anzeigen möchten, schalten Sie den Schalter „Vorschau aktiv" ein und wählen Sie die Gruppen aus, auf denen Sie die Farbe anzeigen möchten.

• (optional) Wenn Sie die Farbe mit anderen Nutzern teilen möchten, setzen Sie den Schalter „Share with community" auf on

• Klicken Sie auf die Schaltfläche „Speichern" in der rechten unteren Ecke

Wenn Sie eine neue Farbe auf der Grundlage einer bestehenden Farbe erstellen möchten, können Sie die Schaltfläche „Duplizieren" hinter dem Eintrag in der Farbliste verwenden.

13. Ein neues Programm erstellen

• Drücken Sie die Schaltfläche „Programme" in der Symbolleiste

• Klicken Sie auf die Schaltfläche „+".

• Nun können Sie bis zu 4 Schritte für Ihr Programm definieren

• Klicken Sie auf die Farbschaltfläche links von einem der 4 Schritte, um den Schritteditor zu öffnen

• Sie haben nun mehrere Optionen:

• Wählen Sie eine Farbe aus der Farbliste

• Klicken Sie auf „Farbe definieren", um den Farbeditor zu öffnen (folgen Sie den Schritten aus dem Abschnitt „Eine neue Farbe erstellen")

• Verwenden Sie „Blackout" für einen Schritt, bei dem die Lampen ausgeschaltet werden sollen

• Verwenden Sie „Löschen", um die Farbe aus dem Schritt zu entfernen

• Legen Sie die Ausblendzeit für den Schritt fest. Dies ist die Zeit, die die Lampen benötigen, um von der vorherigen Farbe zur neuen Farbe zu wechseln.

• Legen Sie die Haltezeit für den Schritt fest. Dies ist die Zeit, die die Lampen auf der ausgewählten Farbe bleiben, bevor sie zur nächsten Farbe überblenden.

• Wiederholen Sie diesen Vorgang für alle Schritte, die Sie definieren möchten.

• (optional) Klicken Sie auf die obere Leiste, um den Namen festzulegen (Standard ist „New Program")

• (optional) Wenn Sie eine Vorschau des Programms auf Ihren Lampen wünschen, wählen Sie unten im Bildschirm die Gruppen aus, für die Sie eine Vorschau des Programms wünschen, und klicken Sie auf die Schaltfläche „Programmvorschau". Wenn Sie Änderungen an dem Programm vornehmen, müssen Sie erneut auf die Schaltfläche „Programmvorschau" klicken, um die Änderungen zu sehen.

• (optional) Geben Sie einen Namen für das Programm ein (Standard ist „Neues Programm")

Wenn Sie ein neues Programm auf der Grundlage eines bestehenden Programms erstellen möchten, können Sie die Schaltfläche „Duplizieren" hinter dem Eintrag in der Programmliste verwenden.

14. Eine neue Szene erstellen

Sie können eine neue Szene mit Hilfe des Szeneneditors erstellen:

• Drücken Sie die Schaltfläche „Szenen" in der Symbolleiste

• Klicken Sie auf die Schaltfläche „+".

• Nun können Sie für jede Gruppe eine Farbe oder ein Programm festlegen

• Klicken Sie auf die Schaltfläche „Farbe" links von einer der Gruppen, um den Schritteditor zu öffnen

• Sie haben nun mehrere Optionen:

• Wählen Sie eine Farbe oder ein Programm aus der Liste

• Verwenden Sie „Blackout", wenn alle Lampen in dieser Gruppe ihr Licht ausschalten sollen

• Verwenden Sie „Löschen", um die Farbe aus dem Schritt zu entfernen

• Wiederholen Sie diesen Vorgang für alle Gruppen, die Sie definieren möchten

15. ApeDMX: Steuerung von Nicht-ApeLabs-Lampen mit der ApeLabs-App

Diese Funktion ermöglicht die Steuerung von DMX-Lampen mit der ApeLabsApp. Sie können diese Funktion nutzen, um Lampen von anderen Herstellern zu steuern. Dazu müssen Sie das richtige DMX-Profil für Ihre Lampen finden. Die Profile sind in der App unter „Mehr > ApeDMX" aufgelistet. Im Moment gibt es keine Möglichkeit, neue Profile in der App hinzuzufügen. Bitte schauen Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Herstellers nach, welches DMX-Profil am besten zu Ihren Lampen passt.

Wenn Sie das richtige Profil für Ihre Lampen gefunden haben, können Sie auf das Profil klicken, um die Adresszuordnung zu sehen. Diese Tabelle zeigt Ihnen, welche DMX-Adresse Sie einstellen müssen, um die Lampe einer bestimmten Gruppe zuzuordnen. Außerdem sehen Sie die Kanalzuordnung.

Bevor Sie diese Funktion nutzen, stellen Sie sicher, dass Ihr Telefon mit Ihrem CONNECT-Gerät verbunden ist und Sie oben auf dem ApeDMX-Bildschirm „ApeDMX-Ausgang ist aktiviert" sehen. Mit den Schaltflächen am oberen Bildschirmrand können Sie den ApeDMX-Ausgang aktivieren oder deaktivieren.

Hier findet ihr unseren DMX Guide: https://apelabs.com/wp-content/uploads/2023/07/DMX-Guide.pdf

16. CONNECT / WAPP Locking mit PIN

Bisher war es möglich, dass sich jedes Smartphone mit der Ape Labs CONNECT App mit einem CONNECT verbinden konnte, wenn dieser gerade nicht mit einem anderen Smartphone verbunden war. Nun gibt es die Möglichkeit den CONNECT mit einer PIN zu sperren. So kann verhindert werden, dass sich unbefugte Personen mit einem CONNECT verbinden, wenn das eigene Gerät nicht mehr verbunden ist. Nachdem der CONNECT neugestartet wurde, ist er wieder für jedes Smartphone verfügbar, bis er wieder mit einer PIN gesperrt wird. Die App setzt die PIN automatisch, wenn der CONNECT mit diesem Smartphone bereits gesperrt wurde.

PIN setzen

Um eine PIN zu setzen, muss der CONNECT mit der App verbunden sein. In der Geräteliste kann neben dem verbundenen CONNECT das Schloss-Symbol angeklickt werden. Nun öffnet sich ein Fenster, in dem die PIN gesetzt werden kann. Nachdem der „OK" Button angeklickt wurde, blinkt die Bluetooth-LED am CONNECT 3x schnell, um das Sperren zu bestätigen. Rechts oben ist nun ein Schloss-Symbol neben der Seriennummer zu erkennen.

PIN löschen

Um die PIN zu löschen, muss der CONNECT mit der App verbunden sein. In der Geräteliste kann neben dem verbundenen CONNECT das Schloss-Symbol angeklickt werden. Nun öffnet sich ein Fenster, mit dem das Löschen der PIN bestätigt werden kann.

Verwalten der gespeicherten PINs

Unter „Mehr -> App-Einstellungen" werden alle gespeicherten PINs angezeigt. Hier können die PINs auch gelöscht werden oder PINs für andere CONNECTs gesetzt werden. Das ist zum Beispiel hilfreich, wenn man sich mit mehreren Endgeräten mit dem selben CONNECT verbinden möchte. Die PIN des gerade verbundenen CONNECTs kann nur nach einem Neustart des CONNECTs geändert werden.

- Die Sprache der App kann in den Einstellungen auch auf Deutsch umgestellt werden. Dafür einfach „More -> App settings" auswählen und dann unter „Language" „Deutsch" auswählen.

17. Strobe Button

Wenn die Strobo Funktion aktiviert ist, blinkt die Lampe bei voller Helligkeit schnellst möglich. Ein aktvierter Blackout oder MusikMode wird dabei ignoriert. Der Strobo Modus ist also höher priorisiert als der Blackout und MusikMode. Der Strobo kann entweder durch den Button in der App aktiviert werden oder durch gleichzeitiges Drücken der beiden Speed-Tasten auf der Fernbedienung. Durch ein erneutes Drücken einer einzelnen Speed-Taste wird der Strobo wieder deaktiviert.

18. MusikMode mit auswählbarer Off-Beat Helligkeit

Bisher waren die Lampen im MusikMode gedimmt, wenn sie gerade keinen Beat erkannt haben. Jetzt ist es möglich, die Helligkeit im MusikMode selbst zu bestimmen. Neben der Auswahl der MusikMode Quelle, gibt es jetzt auch die Auswahl der Helligkeit im Off-Beat. Die Helligkeit kann dabei zwischen 0% und 15% (bisheriger Standard) gewählt werden. Wenn 0% ausgewählt ist, ist die Lampe im Off-Beat im Blackout.

03 FEHLERBEHEBUNG

Problem	Mögliche Ursache	Lösung
Keine Verbindung mit der APP	CONNECT ist nicht mit der APP gekoppelt	In der Ape Labs App das Bluetooth-Symbol (oben rechts) anklicken und den Anweisungen folgen
	Bluethooth deaktivieren	Aktivieren Sie Bluetooth auf Ihrem Smartphone/Tablet
	CONNECT oder APP abgestürzt	Schalten Sie den CONNECT aus und wieder an und starten Sie ihr Smartphone/Tablet neu.
CONNECT lässt sich nicht einschalten	Taster zu kurz gedrückt	Taster drücken und 2 Sekunden halten
	Akku komplett leer	18V Netzteil anstecken. Ladung beginnt evtl. erst nach einigen Minuten.
Gruppen-LEDs blinken abwechselnd	Gerät im BootloaderModus	Drücken Sie die Power-Taste für einige Sekunden und versuchen Sie den CONNECT neu zu starten.
	CONNECT-Firmware fehlt	Starten Sie die APP, wählen Sie den Menüpunkt „CONNECTUpdate" und spielen sie die aktuelle Firmware auf.

04 RECYCLING

Alle elektronischen Ape Labs Produkte enthaltenen Elektronikteile und dürfen gemäß europäischen Richtlinien nicht über den Hausmüll entsorgt werden. Bringen Sie Ihre elektronischen Ape Labs Produkte und alle im Lieferumfang enthaltenen Elektronikteile nach der Verwendung zu einer Sammelstelle für elektrische und elektronische Altgeräte. Eine kostenfreie Rücknahme durch Ihren Händler oder der Ape Labs GmbH direkt ist ebenso möglich. Dieses Symbol (Mülleimer mit Balken) weißt Sie auf die fachgerechte Entsorgung hin.

05 CE – KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

Die auf der vorherigen Seite angegebenen Artikel einer Artikelfamilie sind gemeinsamer Gegenstand der Erklärung und erfüllen die Vorschriften der Richtlinie(n):

Richtlinie 2014/30/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26. Februar 2014 zur Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedsstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit (EMC)

Richtlinie 2014/35/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26. Februar 2014 zur Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die Bereitstellung elektrischer Betriebsmittel zur Verwendung innerhalb bestimmter Spannungsgrenzen (LVD)

Richtlinie 2011/65/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 8. Juni 2011 zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten (RoHS)

Richtlinie 2014/53/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 16. April 2014 über die Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die Bereitstellung von Funkanlagen (RED)

Berücksichtigte Normen:

EMC:	EN 301 489-1 V2.1.1 + EN 301 489-1 V2.2.3 + EN 301 489-1 V1.9.2 EN 301 489-17 V3.1.1 + EN 301 489-17 V3.2.0 (Draft) + EN 301 489-17 V3.2.2 (Draft) EN 55015:2013 + A1:2015 + EN IEC 55015:2019 + A11:2020 EN 61547:2009
LVD:	EN 60598-1:2015 + AC:2015 + AC:2016 + AC:2017 + A1:2018 + EN IEC 60598-1:2021 EN IEC 60598-2-17:2018 EN 62368-1:2014 + AC:2015-02 + AC:2015-05 + AC:2015-11 + AC:2017-03 + A11:2017 + EN IEC 62368-1:2020 + A11:2020 + AC:2020-05 EN 62471:2008
EMF:	EN 62493:2015
RoHS:	EN 50581:2012 EN IEC 63000:2018
RED:	EN 300 328 V2.1.1 + EN 300 328 V2.2.2

Unterzeichnet für und im Namen der Ape Labs GmbH

Eisingen, den 12.07.2021

ape labs Landwehrstraße 26 D - 97249 Eisingen

Julius Schrenk
(Geschäftsführer Ape Labs GmbH)

Bitte beachten Sie: technische Änderungen ohne vorherige Ankündigung und Irrtum vorbehalten. 12.07.2021

Seite 2/2

Kontakt Hersteller

Ape Labs GmbH
Landwehrstr. 26
97249 Eisingen, Germany

UstId. DE300746703
WEEE: DE47245171
EORI: DE604938446651038

Tel. +49 (0)9306-985392-0
info@apelabs.com
Öffnungszeiten:
Montag-Freitag:
09:00 – 12:00 Uhr
13:00 – 16:00 Uhr

Kontakt Vertrieb

Musikhaus Thomann

E-Mail: licht@thomann.de

Telefon: +49 (0)9546 9223-45

www.thomann.de/de/ape_labs.html