



Mysz do gier RGB
V570

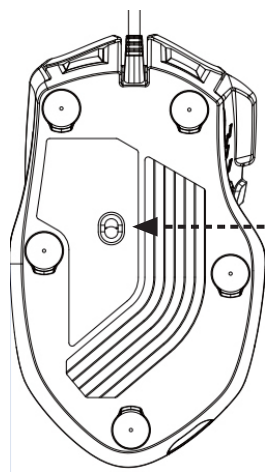


Instrukcja użytkownika
Kor. 1.2

Wstęp

Dziękujemy za zakup myszy do gier Viper V570 RGB. Dzięki wyjątkowej podwójnej funkcjonalności do gier typu FPS i MMO mysz jest dzisiaj jedną z najbardziej wszechstronnych na rynku oraz wyposażona w dodatkowy przycisk „sniper” pod kciukiem. Mysz jest zaprojektowana do pracy z wysoką dokładnością, wykorzystując precyzyjny czujnik laserowy Xtreme, który może być ustawiony na 12 000 DPI dla monitorów o najwyższej rozdzielczości. Szerokie możliwości personalizacji umożliwiają dodanie 34,2 g wagi oraz własne ustawienia kolorów 7 stref podświetlenia LED 16,8 milionami kolorów. Po sparowaniu z oprogramowaniem Viper V570 umożliwia zaprogramowanie do 13 przycisków makro, ustawianie własnych profili gier oraz regulację czułości myszy do własnych potrzeb.

Opatentowana technologia makro wraz z intuicyjnym oprogramowaniem do gier oferuje platformę dla graczy, która nagrywa, odczytuje oraz edytuje skrypty, a te z kolei mogą być zapisane i przypisywane któremukolwiek przyciskowi myszy.



Informacja o bezpieczeństwie

Niniejszy produkt jest zgodny z IEC 60825-1, produktem laserowym klasy IM.
Produkt jest zgodny z przepisami FCC oraz CE.



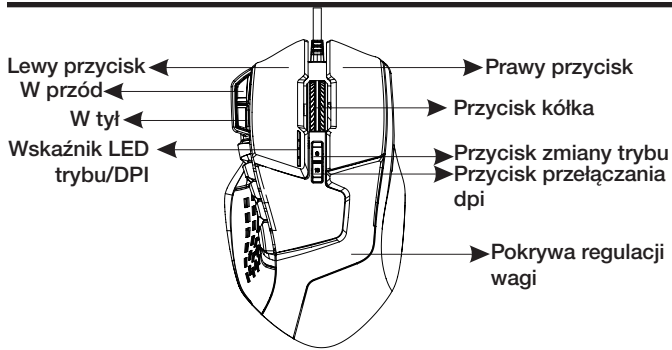
NIE należy kierować wiązki laserowej na gałki oczne.

Cechy/specyfikacja techniczna:

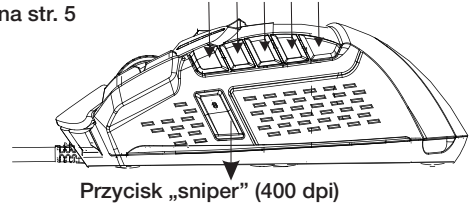
- Wyjątkowa podwójna funkcjonalność do gier FPS i MMO
- Wyjątkowe 13 programowalnych przycisków dla każdego z 5 trybów gier, oferujące personalizację własnych skryptów
- Żadnych opóźnień (najszybsza na świecie!), czas reakcji lewego/prawego przycisku
- Prędkość automatyczna: DPI może być automatycznie regulowane w ustawionym zakresie
- 16-bitowa ścieżka ultra-danych dla najlepszej wydajności
- Szybkość rozsyłania: 1000 Hz.
- Przełączane DPI 800/1600/2400/3200 (maks. do 12 000 DPI z oprogramowaniem Viper)
- Wskaźnik LED DPI
- Wyjątkowy czujnik Avago (12 000 kl./s)
- Szybkość śledzenia kursora: 150 cali/s (380 cm/s)
- Mikro przełącznik Omron: 5 milionów kliknięć
- Gumowe uchwyty po bokach oraz zagłębienia na palce
- Elegancki, ergonomiczny i wygodny kształt
- Regulowany system wagi do 34,2 g
- Ceramiczne podkładki stopki
- Złącze USB
- Oprogramowanie do gier Viper

Zawartość opakowania:

- Mysz do gier Viper V570 RGB
- Szybki przewodnik
- Naklejka Viper



Domyślnie: brak funkcji
Funkcje mogą być przypisane przez oprogramowanie na str. 5



Ustawienia trybu DPI

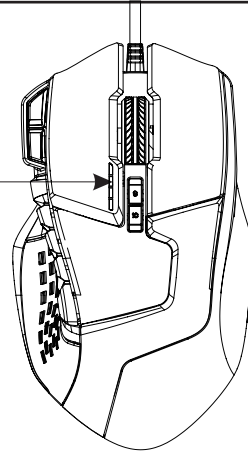
Wskaźnik LED trybu/DPI

Kolory oznaczające profile gier

- **CZERWONE ŚWIATŁO** oznacza profil 1
- **ZIELONE ŚWIATŁO** oznacza profil 2
- **NIEBIESKIE ŚWIATŁO** oznacza profil 3
- **FIOLETOWE ŚWIATŁO** oznacza profil 4
- **CYJANOWE ŚWIATŁO** oznacza profil 5

Liczba LED oznacza poziomy DPI

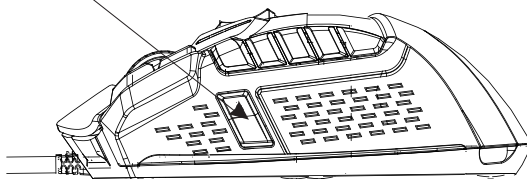
- Jedna włączona dioda LED dla poziomu 1 DPI: 800 dpi
- Dwie włączone diody LED dla poziomu 2 DPI: 1600 dpi
- Trzy włączone diody LED dla poziomu 3 DPI: 2400 dpi
- Cztery włączone diody LED dla poziomu 4 DPI: 3200 dpi
- Dla każdego poziomu DPI wartość DPI może być ustawiona przez oprogramowanie między 50 a 12 000 DPI



Przycisk „sniper”

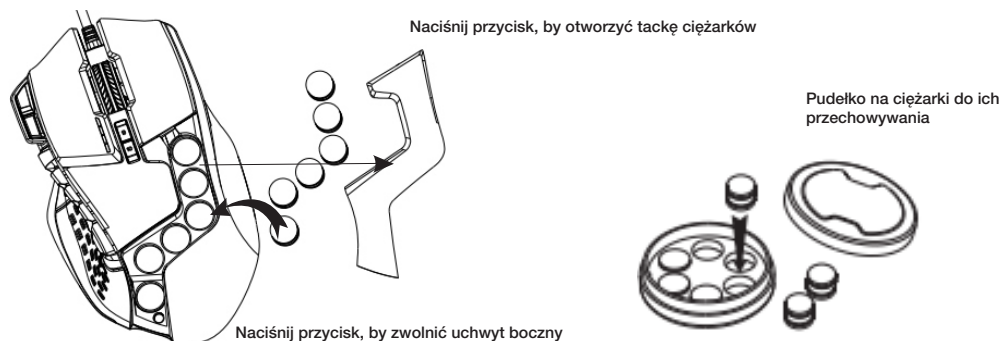
- Naciśnij i przytrzymaj, by uzyskać 400 DPI precyzyjnego celowania. Puść, by powrócić do oryginalnego DPI.

Przycisk „sniper” (400 dpi)



Regulowana waga myszy

Dostosuj wagę i równowagę (do 34,2 grama), by osiągnąć najwyższy poziom wygody.



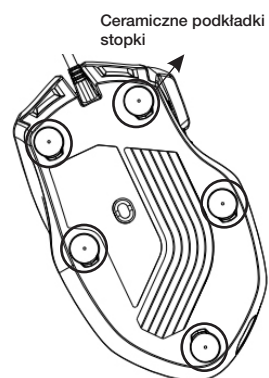
! Uwaga:

- Przechowuj ciężarki z dala od dzieci.

Ceramiczne podkładki stopki

Mysz jest wyposażona w ceramiczne podkładki stopki, które oferują wyjątkową przesuwność i wysoką trwałość.

Uwaga: Aby w pełni doświadczyć funkcjonalności ceramicznych podkładek stopki, korzystaj z wysoce wydajnej podkładki pod mysz.



1. Instalacja sprzętu

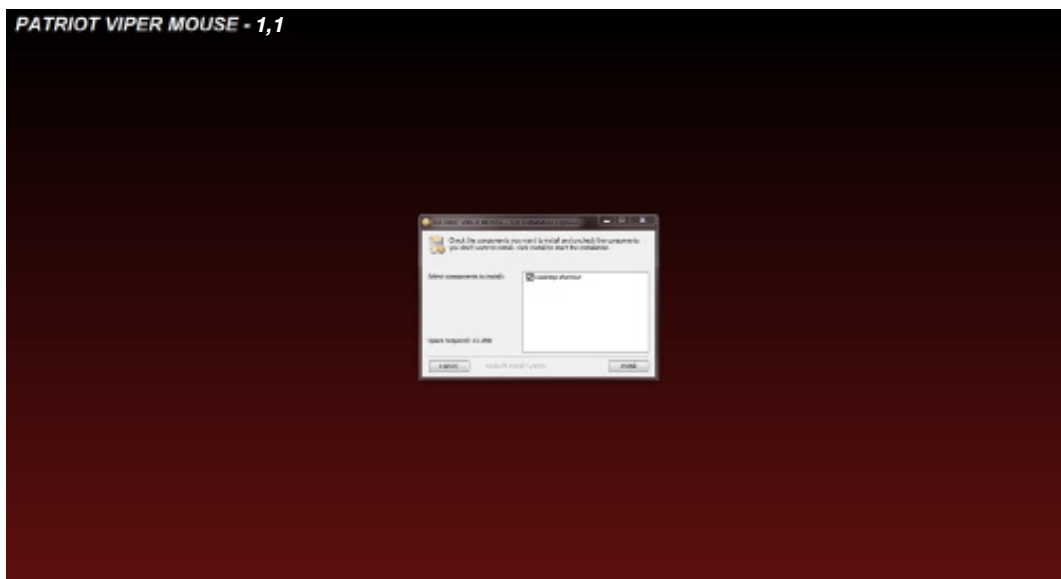
Podłącz mysz do portu USB komputera.
Odczekaj 5-10 sekund, by mysz została wykryta przez komputer.

2. Instalacja oprogramowania

Pobierz oprogramowanie do myszy ze strony <http://www.patriotmemory.com/>, by ustawić przyciski do gry, ustawienia myszy, ustawienia DPI oraz podświetlenie RGB.

Instrukcja instalacji oprogramowania

Po pobraniu kliknij dwukrotnie oprogramowanie, by rozpocząć instalację. Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie, by zakończyć czynność.



Instrukcje ustawiania przycisków



Przycisk SENSOR umożliwia wejście do okna z ustawieniami DPI oraz regulację ustawień DPI zgodnie z preferencjami.

Przycisk MACRO EDITOR umożliwia wejście do okna edytora makr oraz ustawienie i zapisanie makr przypisanych do wybranych przycisków.

Przycisk SETTINGS umożliwia dostęp do okna ustawień ogólnych w celu regulacji prędkości rozsyłania, włączania i wyłączania funkcji myszy oraz resetowania myszy do ustawień fabrycznych.

Przycisk LIGHT EFFECTS umożliwia ustawianie podświetlenia RGB oraz włączanie efektów świetlnych.

Ta mysz oferuje 5 profili, które zapisują ustawione przyciskom role oraz skrypty makro. Można nadać nazwę i kod kolorystyczny każdemu z profili z palety kolorów w celu identyfikacji profili.

Dostępnych jest 13 programowalnych przycisków, gdzie można ustawić ich funkcje.

Czujnik:

Kliknij przycisk Sensor, by wejść do okna ustawień DPI

Domyślne wartości 4 poziomów DPI

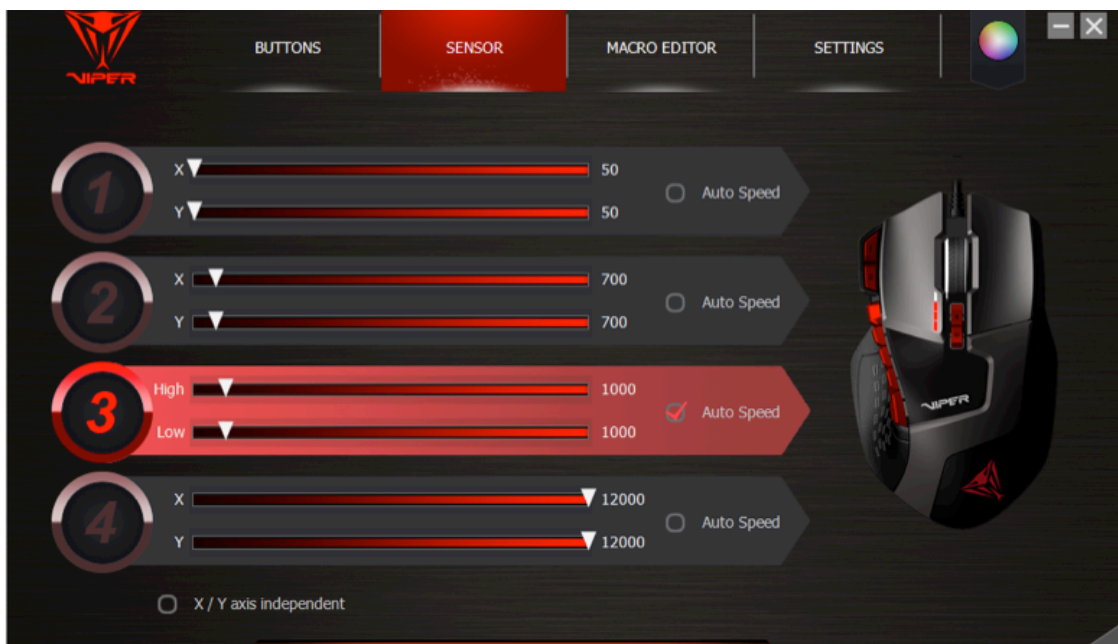
- Poziom 1: 800 DPI
- Poziom 2: 1600 DPI
- Poziom 3: 2400 DPI
- Poziom 4: 3200 DPI

Można ustawiać poziomy DPI między 50 DPI a 12 000 DPI, przeciągając wskaźnik osi XY na żądany poziom.

Można wybrać *X/Y axis independent* do ustawienia różnych wartości DPI dla osi X oraz osi Y.

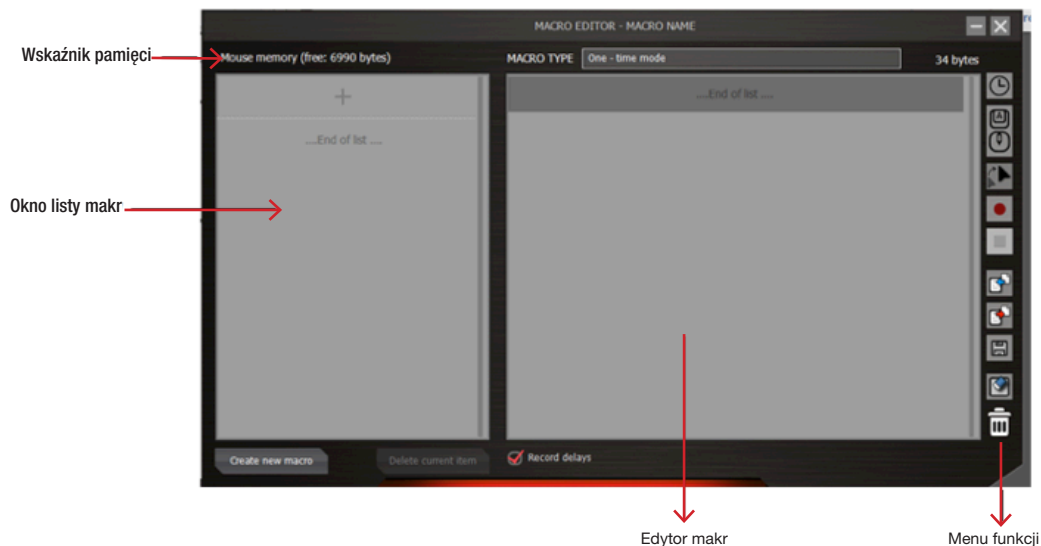
Można ustawić na *Auto Speed*, by ustawić zakres automatycznej prędkości. DPI może być automatycznie regulowane w zakresie ustawionym zgodnie z prędkością ruchu myszy.

- Szybki ruch myszy – wyższe DPI – porusza się po ekranie szybciej, szczególnie na monitorach o wysokiej rozdzielczości 4K.
- Powolny ruch myszy – niższe DPI – porusza się bardziej precyzyjnie do celu na ekranie.



Edytor makr

Edytor makr składa się z czterech komponentów.



Okno listy makr

Lista makr ma maksymalnie 64 wiersze. Każde makro może być nazwane i zapisane, umożliwiając identyfikację znaczenia lub funkcji lub makra.











Uwaga: W każdym wierszu dozwolonych jest maksymalnie 14 znaków.

Edytor makr

Okno to pokazuje nagranie komend makra podczas ich tworzenia.

Menu funkcji

W menu funkcji znajdują się różne komendy do tworzenia/edycji/zapisywania makr.

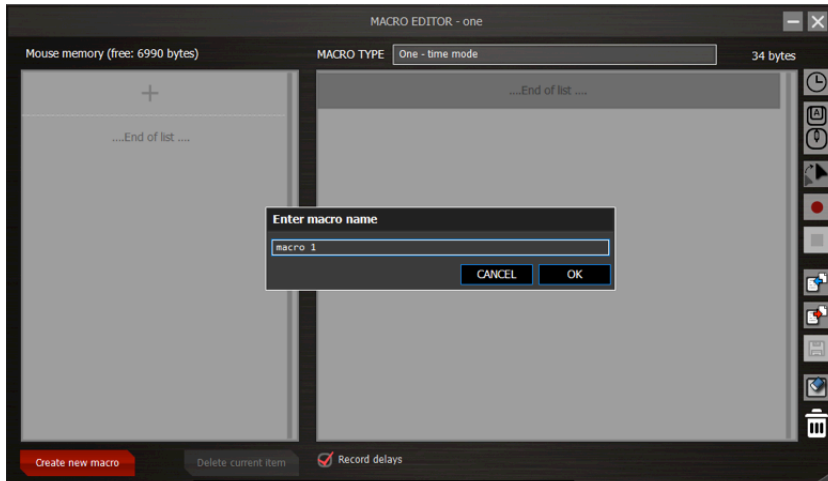
	Insert delay Drag from this icon to where you would like to insert time delay. Delay time can be adjusted by clicking "+" and "-", or double clicking the inserted delay to enter delay time.
	Insert keyboard, mouse or scroll command Drag from this icon to where you would like to insert keyboard, mouse or scroll command.
	Insert mouse movement Drag from this icon to where you would like to insert a mouse movement. Enter the movement distance by X axis and Y axis. Choose Relative coordinates (cursor will move from where it is) or Absolute Coordinates (cursor will move from the upper left corner of the screen).
	Record Keyboard and mouse commands Click to start recording.
	Kliknij, by zatrzymać nagrywanie
	Import Macro from file
	Export current Macro to file
	Save Macro
	Clear command list
	Drag a command here to remove it.

Wskaźnik pamięci

Określa, ile pamięci zużywa makro.

Tworzenie makra

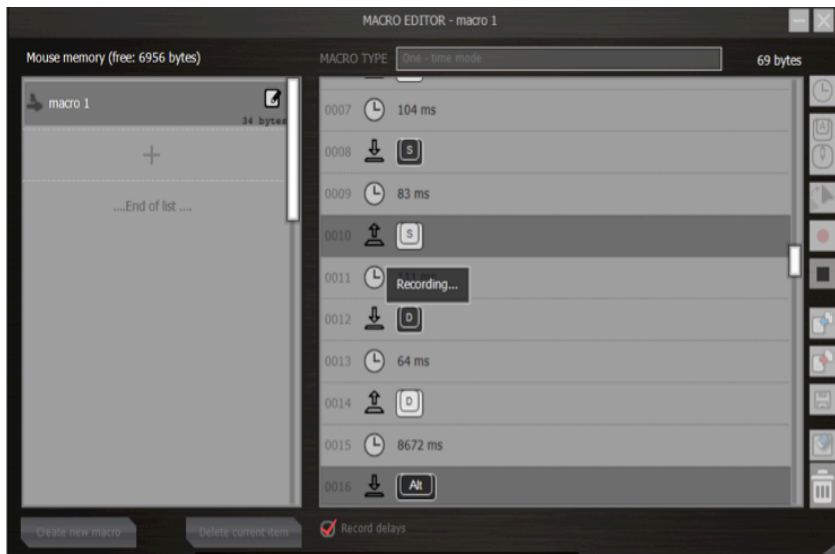
Kliknij **MACRO EDITOR**, by otworzyć okno edytora makr.
Kliknij *Create new macro*, nadaj makru nazwę i kliknij **OK**.



Kliknij pole **MACRO TYPE**, by przewijać między różnych opcjami rodzajów makr.

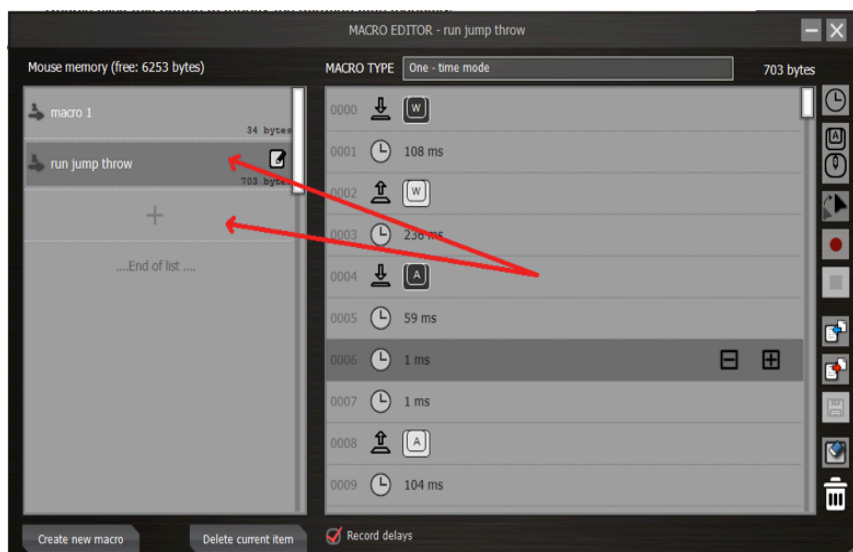
- **One-time mode** — makro zostanie uruchomione jeden raz.
- **Loop mode** — kliknij raz, by rozpocząć działanie makra w pętli, kliknij ponownie, by zatrzymać.
- **Fire-key mode** — makro będzie powtarzane tak długo, jak długo będzie naciśnięty przycisk.

Kliknij przycisk *Record keyboard and mouse commands*, by rozpocząć nagrywanie makra.
Kliknij przycisk *Stop recording*, by zatrzymać nagrywanie.



Można edytować makro, korzystając z *opóźnienia, klawiatury, komend myszy i przewijania lub ruchu myszy*.

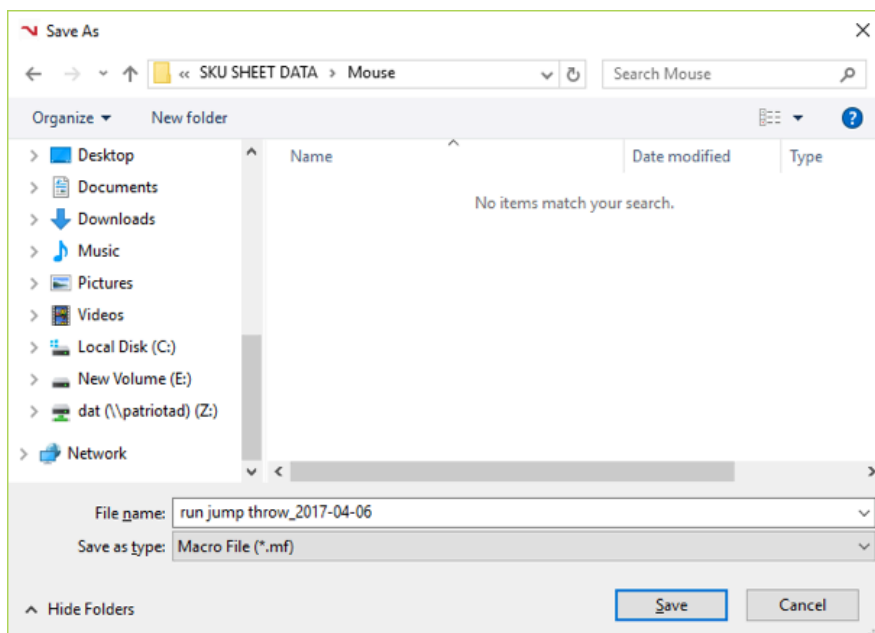
Przeciągnij okno *Macro Editor* do pola „+” w oknie *Macro List*, by nadać nazwę i zapisać jako nowe makro lub przeciągnij skrypt do istniejącego makra, by je nadpisać.



Eksport skryptów lub makr:

Kliknij *Export macro to file*.

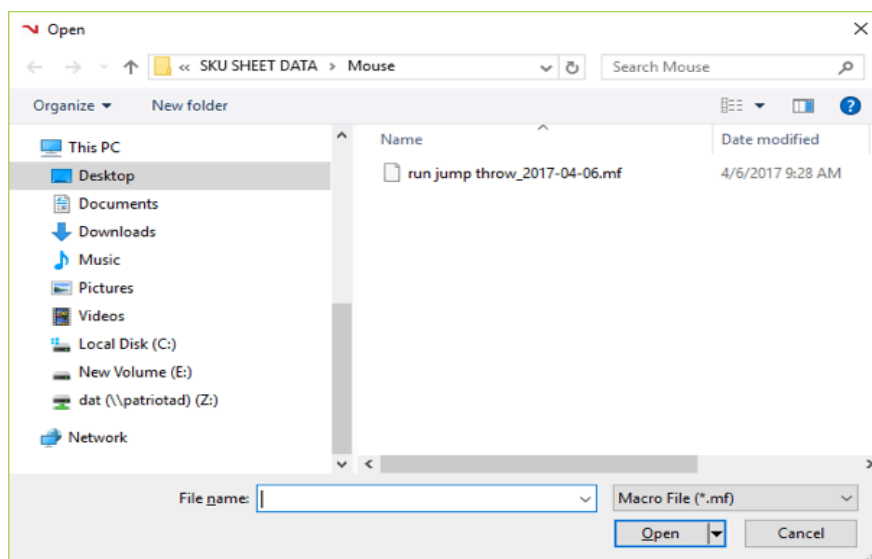
Wybierz plik docelowy i Zapisz.



Import zapisanych skryptów i makr:

Kliknij *Import macro from file*.

Wybierz skrypt lub makro z listy i Otwórz.

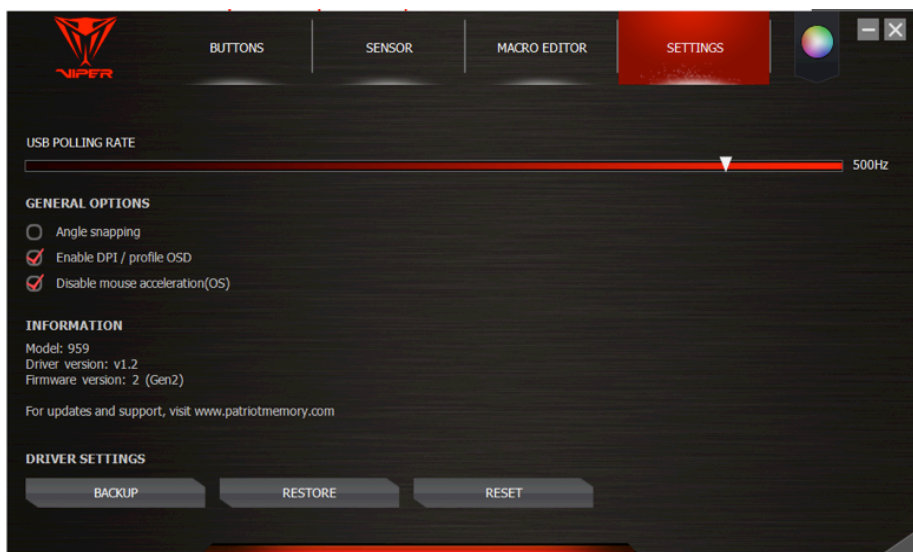


Usuwanie makr

Kliknij makro w oknie *Macro List Window* i kliknij *Delete current item*.

Ustawienia

Kliknij przycisk Settings, by wejść do ustawień ogólnych myszy.



Częstotliwość przesyłania USB

Można ustawić prędkość przesyłania do 1000 Hz. Im wyższa prędkość przesyłania, tym częściej komputer otrzymuje dane myszy, tym samym zwiększając prędkość jej reakcji.

Przycinanie kąta

Funkcja ograniczonych kątów pomaga w przesuwaniu kursora w prostych poziomych lub pionowych liniach.

Włączanie DPI/Profilu OSD

Podczas zmiany na inne DPI lub ustawienia profilu na ekranie pojawi się informacja.

Uwaga: Gry i programy wyświetlane na całym ekranie nie obsługują informacji wyświetlanych na ekranie dla zmian w DPI lub trybie.

Wyłączanie przyspieszenia myszy (OS)

Można wybrać wyłączenie przyspieszenia myszy w systemie operacyjnym, by uzyskać dokładną kontrolę kursora z grach FPS (strzelankach pierwszoosobowych).

Kopia zapasowa

Robi kopię zapasową ustawień myszy w pliku systemowym.

Przywracanie

Przywraca ustawienia myszy z pliku systemowego.

Reset

Przywraca domyślne ustawienia fabryczne.

Uwaga: Makra zostaną usunięte.

Efekty świetlne

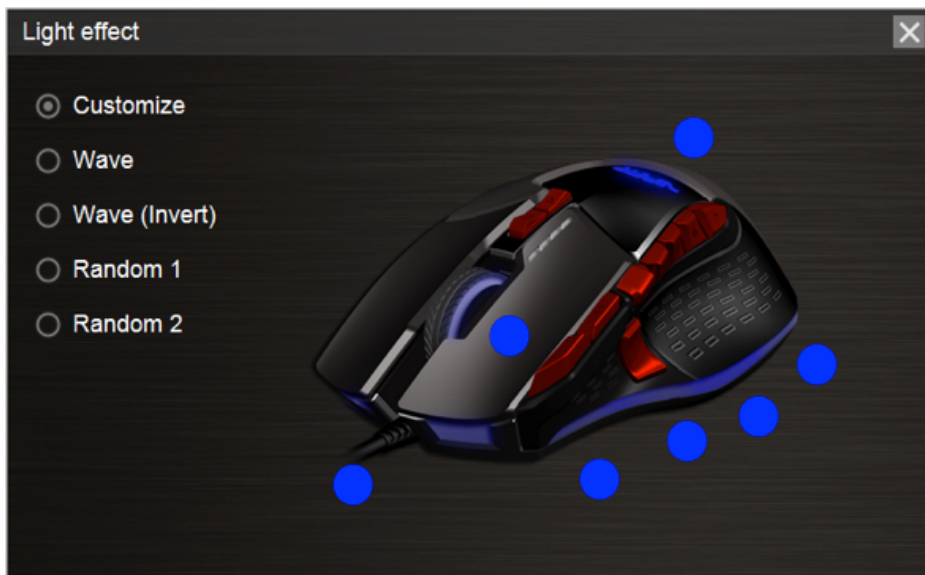
Kliknij przycisk *Light effect*, by wejść do okna efektów świetlnych.

Efekt	Funkcja
Własne	Wybierz jeden z 7 programowalnych stref podświetlenia, by ustawić kolor.
Fala	Losowe kolory LED będą nieprzerwanie przepływać falami przez każdą z 7 stref świetlnych.
Fala (odwrócona)	Losowe kolory LED będą nieprzerwanie przepływać falami przez każdą z 7 stref świetlnych w odwrotnym kierunku.
Losowo 1	Każda z 7 stref świetlnych losowo i niezależnie zmienia kolor.
Losowo 2	Wszystkie 7 stref świetlnych równocześnie zmienia losowo kolory.

Tworzenie własnego efektu świetlnego

Kliknij przycisk *Light effect*.

Kliknij przycisk *Customize*.



Kliknij pole koloru dla jednej z 7 stref świetlnych i wybierz kolor z palety kolorów. Wybierz jedną z opcji *Breathe* (światło rozjaśni się i przyciemni) lub *Always ON* (włączone na stałe)

Naciśnij *OK*.

Powtórz dla innych stref świetlnych.



Przyciski profili

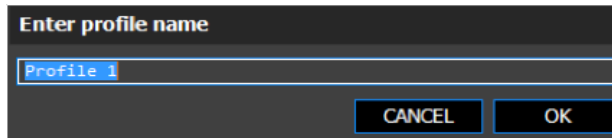
Ustawianie koloru

Kliknij raz na profil, by przypisać mu kolor z palety kolorów.



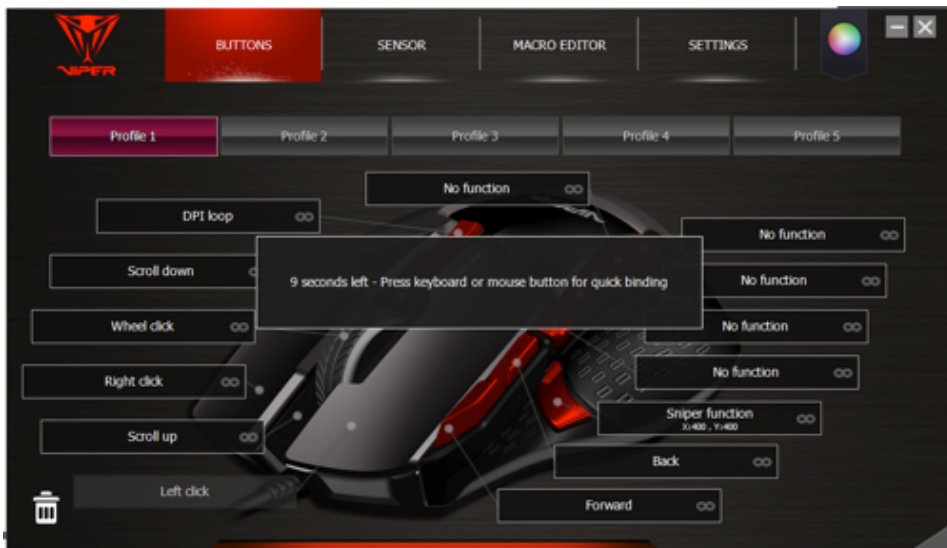
Zmiana nazwy profilu

Kliknij dwukrotnie na profil, by zmienić jego nazwę.



Szybkie przypisywanie

Kliknij ikonę , by szybko przypisać klawisz klawiatury lub kliknięcie myszy któremukolwiek przyciskowi. Masz 9 sekund na przeprowadzenie czynności przypisywania.



Ustawienia własne przycisków

Kliknij przycisk myszy, do którego chcesz przypisać funkcję, by otworzyć okno funkcji.



Okno funkcje oferuje 5 opcji ustawień:

- FUNKCJE MYSZY
- FUNKCJE KLAWIATURY
- FUNKCJE ZAAWANSOWANE
- MAKRA
- CYKL KLAWISZY



Uwagi:

Ponieważ mysz musi posiadać przynajmniej jeden lewy przycisk, lewy przycisk może być zaprogramowany tylko, jeśli inny przycisk jest ustawiony jako lewy przycisk.

Przewijanie w górę i w dół nie może być ustawione jako tryb ognia oraz pętli.

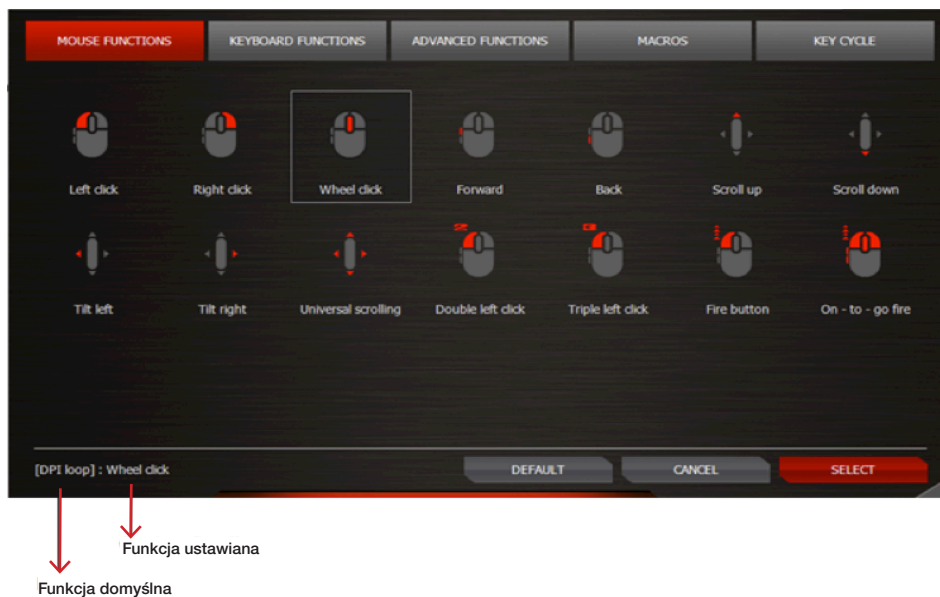
Niektóre funkcje nie mogą być zastosowane do „przewijania w górę i w dół” z powodu cech komponentów.

FUNKCJE MYSZY

Kliknij przycisk MOUSE FUNCTIONS.

Kliknij żadaną funkcję, którą chcesz przypisać.

Kliknij *Select*, by potwierdzić.



Domyślna funkcja będzie wyświetlona w nawiasach, a za nią ustawiana funkcja u dołu w lewym rogu ekranu.

Przyciski specjalne:

Fire button — Naciśnij i przytrzymaj, by nieprzerwanie strzelać

On-to -go fire — Naciśnij i przytrzymaj z innym przyciskiem myszy, by nieprzerwanie strzelać równocześnie się poruszając

FUNKCJE KLAWIATURY

Kliknij przycisk KEYBOARD FUNCTIONS.

Kliknij ikonę żądanego klawisza klawiatury, połączenia klawiszy lub klawisz funkcji multimedialnej na obrazie klawiatury.

Kliknij *Select*, by potwierdzić.



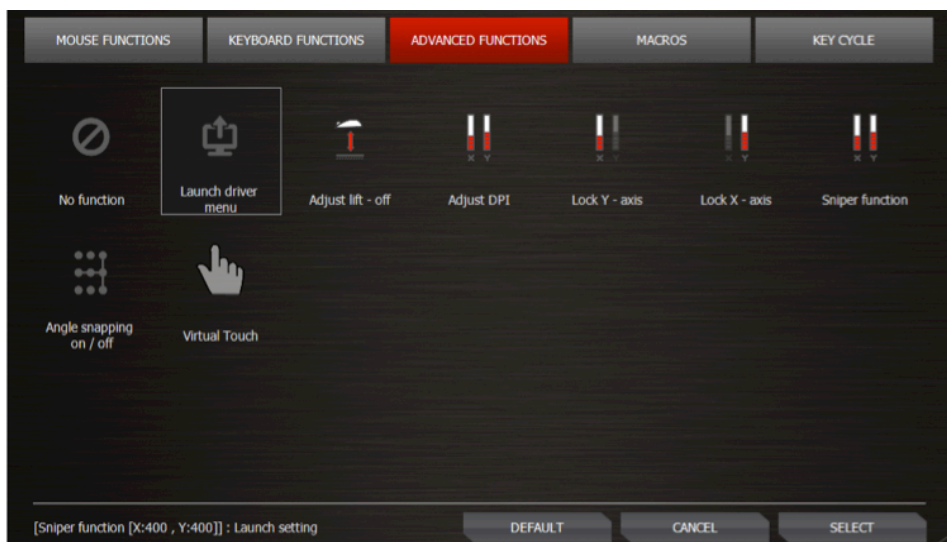
Funkcja domyślna

Funkcja ustawiana

Domyślna funkcja będzie wyświetlona w nawiasach, a za nią ustawiana funkcja u dołu w lewym rogu ekranu.

FUNKCJE ZAAWANSOWANE

Kliknij przycisk ADVANCED FUNCTIONS.
Kliknij żądaną funkcję, którą chcesz zmienić lub włączyć.
Kliknij *Select*, by potwierdzić.



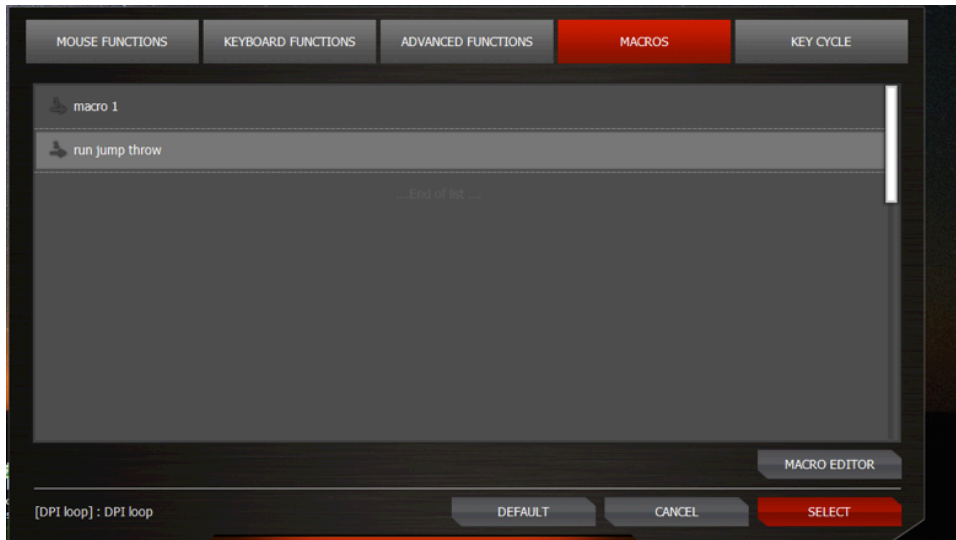
Objaśnienie funkcji	
Brak funkcji	
Menu uruchomienia sterownika	
Dostosowanie podniesienia	Kliknij i przytrzymaj, przesuwając mysz po powierzchni, by zoptymalizować odległość uniesienia od tej powierzchni.
Dostosowanie DPI	Kliknij, by włączyć menu DPI, a następnie przewiń w górę/w dół, by dostosować DPI. Kliknij ponownie, by potwierdzić ustawienie DPI.
Blokada osi Y	Kliknij i przytrzymaj, by pozwolić kursorowi poruszać się wyłącznie poziomo.
Blokada osi X	Kliknij i przytrzymaj, by pozwolić kursorowi poruszać się wyłącznie pionowo.
Funkcja „sniper”	Kliknij i przytrzymaj, by włączyć zaprogramowane DPI dokładności. Puść, by powrócić do normalnego DPI.
Wł./Wył. Przycinania kąta	Kliknij i przytrzymaj, by pomóc uzyskać proste linie poziome i pionowe.
Stuknięcie wirtualne	Funkcja systemu Windows® 8.

MAKRA

Kliknij **MACROS**, by wejść do okna makr. Wybierz jedno z zaprogramowanych makr z list makr, by przypisać je do przycisku.

Kliknij makro, które chcesz przypisać.

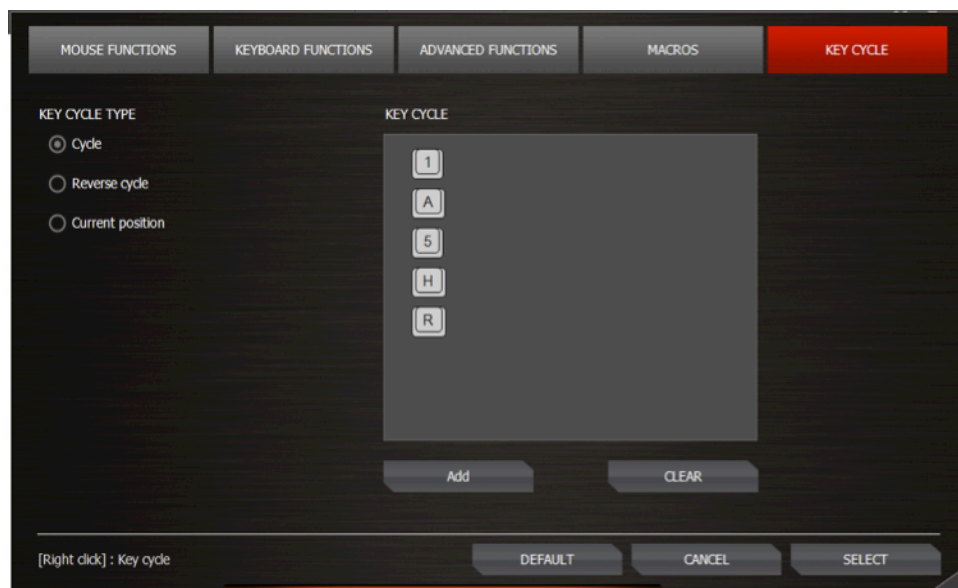
Kliknij *Select*, by potwierdzić.



Kliknij *Default*, by usunąć funkcję makra.

CYKL KŁAWISZY

Funkcja cyklu klawiszy umożliwia przypisanie do 5 klawiszy klawiatury do przycisku lub kółka myszy.



Przycisk	Funkcja
Cykl	Kliknij lub przewiń, by wpisać dodane klawisze klawiatury w kolejności.
Odwrócony cykl	Kliknij lub przewiń, by wpisać dodane klawisze klawiatury w odwrotnej kolejności.
Bieżąca pozycja	Kliknij, by powtórzyć ostatnio naciśnięty klawisz
Dodaj	Dodaj klawisz klawiatury
Wyczyść	Wyczyść wszystkie klawisze klawiatury

Uwaga:

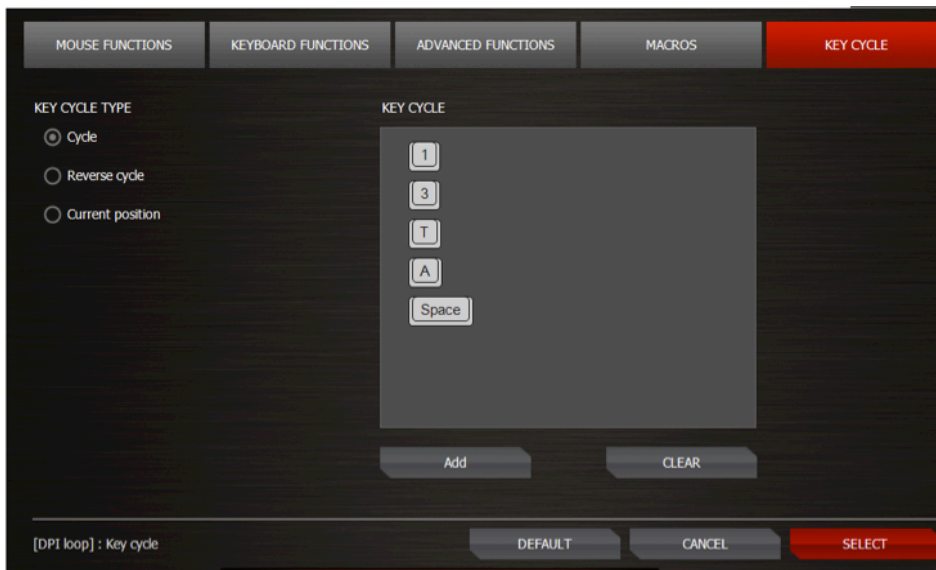
Dla każdego profilu może istnieć tylko jeden cykl klawiszy klawiatury przypisany do cyklu klawiszy, który może być zastosowany do wszystkich programowalnych przycisków i kółek. Jeśli zmienisz ustawienie cyklu klawiszy w jednym z profili, to automatycznie zostanie to zastosowane do wszystkich przycisków/kółek, które zostały ustawione z funkcją cyklu klawiszy w tym profilu. Typ cyklu może być niezależny dla każdego przycisku.

Tworzenie sekwencji cyklu klawiszy

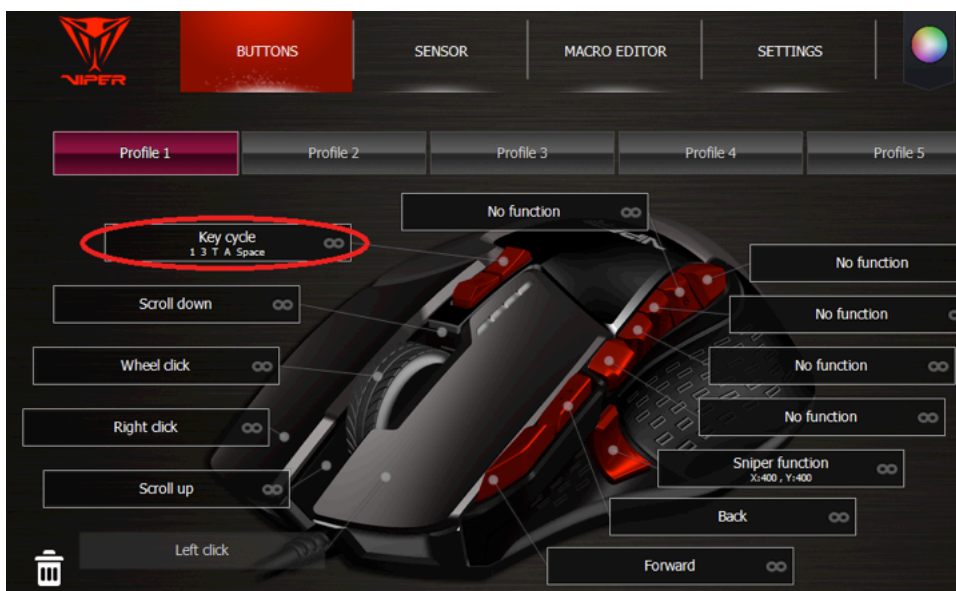
Kliknij programowalny przycisk.

Kliknij KEY CYCLE, by wejść do okna Key Cycle.

Wybierz KEY CYCLE TYPE, dodaj klawisze klawiatury zgodnie z życzeniem (do 5).



Kliknij *Select*, by włączyć cykl klawiszy w programowalnym przycisku.



Aby wyłączyć funkcję cyklu, kliknij przycisk *Default* w oknie Key Cycle.

FCC oraz informacje prawne:

Niniejszy sprzęt został przetestowany i ustalono, że jest zgodny z ograniczeniami Klasy B urządzeń cyfrowych zgodnie z punktem 15 przepisów FCC. Ograniczenia te są zaprojektowane tak, by zapewniać rozsądną ochronę przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacji mieszkaniowej. Niniejszy sprzęt generuje, wykorzystuje i może wydzielać energię częstotliwości radiowej, jeśli nie jest zainstalowany i eksploatowany zgodnie z instrukcjami. Może on powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej.

Jednakże brak jest gwarancji, że zakłócenia nie pojawią się w konkretnej instalacji. Jeśli niniejszy sprzęt powoduje szkodliwe zakłócenia odbioru radiowego lub telewizyjnego, co może być określone poprzez włączenie i wyłączenie sprzętu, to użytkownik powinien spróbować skorygować zakłócenia w jeden (lub więcej) z poniższych sposobów:

- Zmienić kierunek lub miejsce położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększyć odległość między sprzętem a odbiornikiem.
- Podłączyć sprzęt do gniazdka na obwodzie innym niż to, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skontaktować się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym w celu otrzymania pomocy.

UWAGA FCC:

Niniejsze urządzenie jest zgodne z punktem 15 przepisów FCC. Działanie podlega dwóm poniższym warunkom:

1. Niniejsze urządzenie nie może powodować szkodliwych interferencji oraz 2. Niniejsze urządzenie musi przyjąć wszelkie odbierane interferencje włącznie z interferencjami powodującymi niepożądane działanie.

OSTRZEŻENIE FCC:

- Wszelkie zmiany lub modyfikacje, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez strony odpowiedzialne za zgodność, mogą unieważnić upoważnienie użytkownika do korzystania z tego sprzętu.
- Niniejsze urządzenia i jego antena (anteny) nie mogą znajdować się ani pracować wraz z innymi antenami i nadajnikami.

Wskazówki bezpieczeństwa:

W celu osiągnięcia maksymalnego poziomu bezpieczeństwa podczas korzystania z myszy do gier Viper V570 zalecamy stosowanie się do poniższych wskazówek:

1. Należy unikać bezpośredniego patrzenia na wiązkę laserową myszy lub kierowania jej na gałki oczne innych osób. Należy pamiętać, że wiązka NIE jest widoczna gołym okiem i jest zawsze włączona.
2. Jeśli masz problemy z prawidłowym korzystaniem z urządzenia, a rozwiązywanie problemów nie działa, odłącz urządzenie i przejdź na stronę www.patriotmemory.com w celu otrzymania wsparcia technicznego. Nigdy nie próbuj serwisować ani naprawiać urządzenia samodzielnie.
3. Nie rozkładaj urządzenia (unieważni to gwarancję) i nie próbuj używać go w przypadku nieprawidłowych obciążeń.
4. Przechowuj z dala od płynów, wilgoci i mokrych miejsc. Urządzenie powinno działać wyłącznie w konkretnym zakresie temperatur od 0°C (32°F) do 40°C (104°F). Jeśli temperatura wykroczy poza ten zakres, odłącz i wyłącz urządzenie, by temperatura obniżyła się do optymalnego poziomu.

PRODUKTY KLASY LASEROWEJ 1M

Międzynarodowe standardy i bezpieczeństwo. NIEWIDOCZNE PROMIENIOWANIE LASEROWE: NIE PATRZEĆ BEZPOŚREDNIO NARZĘDZIAMI OPTYCZNYMI. Produkty laserowe klasy 1M są zgodne z międzynarodowym standardem IEC 60825-1 Wyd. 2: 2007, Produkty z niewidzialną wiązką laserową klasy 1M oraz są zgodne z 21CFR 1040.10 i 1040.11 z wyjątkiem odchyłeń zgodnych z ogłoszeniem laserowym nr 50 z dnia 24 czerwca 2007 r.

BEZPIECZEŃSTWO I WSKAZÓWKI KORZYSTANIA Z PRODUKTÓW LASEROWYCH

Nie kierować bezpośrednio na gałkę oczną. W przypadku produktów laserowych klasy 1M patrzenie na wiązkę laserową przez narzędzie optyczne (np. lupy, szkła powiększające lub mikroskopy) w odległości 100 mm może stwarzać zagrożenie dla oka.



R36204

Zmontowano w Chinach.



Logo "P" to zarejestrowany znak towarowy firmy Patriot Memory, LLC

Wszelkie prawa zastrzeżone. Patriot Memory oraz logo Patriot Memory są zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Patriot Memory.

Wszelkie inne znaki towarowe należą od ich właścicieli. Patriot nie bierze odpowiedzialności za żadne błędy znajdujące się w niniejszej instrukcji. Producent nie jest odpowiedzialny za żadne uszkodzenia dokonane przez użytkownika lub podmioty trzecie w wyniku prawidłowego lub nieprawidłowego korzystania z produktu. Informacje tutaj zawarte podlegają zmianom bez uprzedzenia.

www.patriotmemory.com