



NIPER™
Herní myš RGB
V570

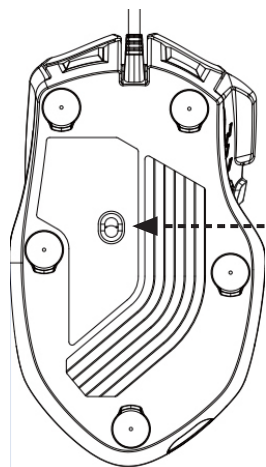


Uživatelská příručka
Rev 1.2

Úvod

Děkujeme vám za zakoupení herní myši Viper V570 RGB. Jedinečný design kombinovaný pro hry typu FPS a MMO je jedním z nejuniverzálnějších na současném trhu a na úchopu pro palec obsahuje tlačítko pro odstřelovače. Tato myš je navržena pro mimořádně přesný provoz díky extrémně přesnému laserovému snímači, který lze nastavit až na rozlišení 12 000 DPI, čímž vyhoví i monitorům s nejvyšším rozlišením. Vysoce přizpůsobitelný design umožňuje přidat 34,2 g hmotnosti a přiřadit vlastní barvy 7 LED zónám z 16,8 milionů barev. V kombinaci se softwarem Viper umožňuje model V570 naprogramovat až 13 vestavěných makro tlačítek, nastavte vlastní herní profily a nastavit citlivost podle vašich požadavků.

Vestavěná technologie maker poskytuje spolu s intuitivním herním softwarem platformu, která hráčům umožňuje zaznamenávat, načítat a upravovat skripty, které lze uložit a přiřadit konkrétnímu tlačítku myši.



Bezpečnostní upozornění

Tento výrobek vyhovuje požadavkům normy IEC 60825-1, třída IM pro laserové výrobky.
Výrobek vyhovuje směrnici FCC a CE.



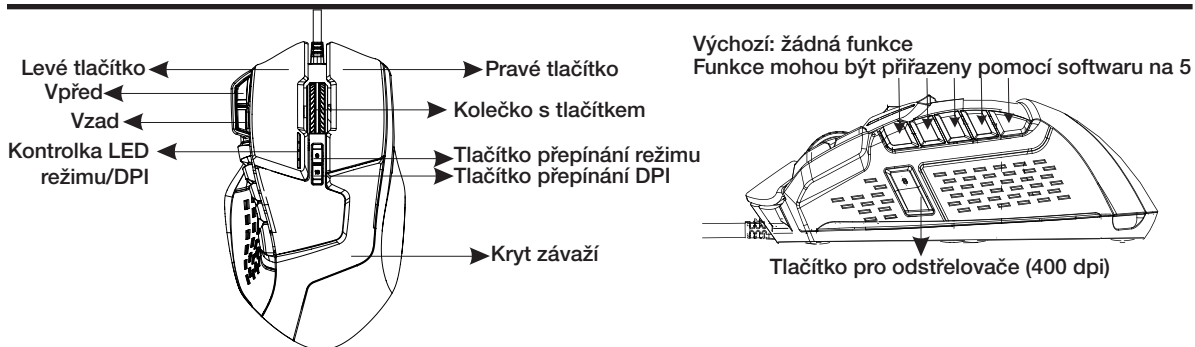
Laserový paprsek NIKDY
nemířte nikomu do oka.

Funkce/technické parametry:

- Jedinečný design kombinovaný pro hry typu FPS a MMO
- 13 jedinečných programovatelných tlačítek pro každý z 5 herních režimů, umožňujících přizpůsobit skripty dle požadavků hráče.
- Nulová prodleva (nejrychlejší na světě!) doby odezvy levého/pravého tlačítka myši
- Automatická rychlost: DPI lze automaticky nastavit ve vámi stanoveném rozsahu
- 16 bitová ultra datová stopa pro dokonalý výkon.
- Dotazovací frekvence: 1 000 Hz.
- 800/1 600/2 400/3 200 DPI přepínatelné (max. až 12 000 DPI pomocí softwaru Viper)
- LED kontrolka DPI
- Dokonalý snímač Avago (obnovovací frekvence 12 000)
- Rychlost sledování: 150 palců za sekundu.
- Mikrospínač Omron: 5 milionů kliknutí.
- Pryžové boční rukojeti a prohlubně pro prsty
- Elegantní, ergonomický a pohodlně padnoucí tvar
- Systém nastavitelných závaží, až 34,2g.
- Keramické nožky
- Konektor USB
- Herní software Viper

Obsah balení:

- Herní myš Viper V570 RGB
- Stručná příručka
- Samolepka Viper



Nastavení režimu DPI

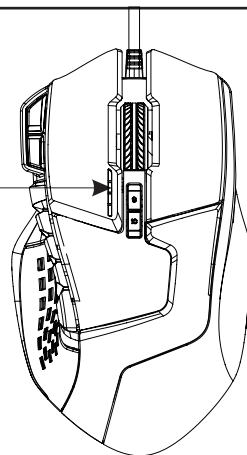
Kontrolka LED režimu/DPI

Barvy pro indikaci herního profilů

- ČERVENÁ KONTROLKA svítí u profilu 1
- ZELENÁ KONTROLKA svítí u profilu 2
- MODRÁ KONTROLKA svítí u profilu 3
- FIALOVÁ KONTROLKA svítí u profilu 4
- TYRKYSOVÁ KONTROLKA svítí u profilu 5

Počet LED pro indikaci úrovně DPI

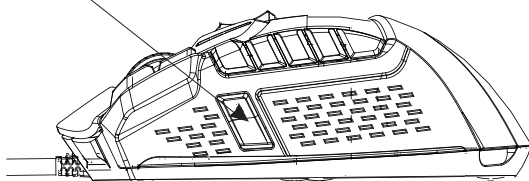
- Jedna LED „SVÍTÍ“ u DPI úrovně 1: 800 dpi:
 - Dvě LED „SVÍTÍ“ u DPI úrovně 2: 1600 dpi:
 - Tři LED „SVÍTÍ“ u DPI úrovně 3: 2400 dpi:
 - Čtyři LED „SVÍTÍ“ u DPI úrovně 4: 3200 dpi:
- U každé úrovně DPI lze hodnotu DPI nastavit pomocí softwaru v rozmezí 50–12 000 DPI



Tlačítko pro odstřelovače

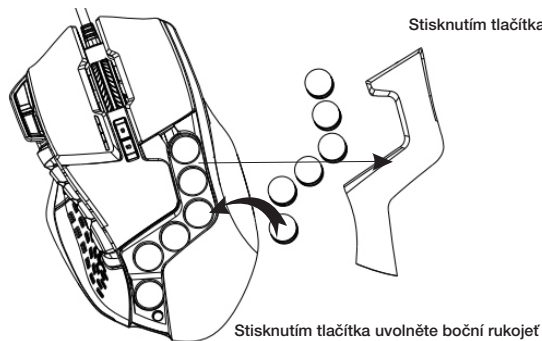
- Stisknutím a podržením získáte rozlišení 400 DPI pro přesné míření. Uvolněním se vrátíte k původnímu DPI.

Tlačítko pro odstřelovače (400 dpi)



Kazeta s nastavitelným závažím

Hmotnost a vyvážení lze nastavit tak, abyste dosáhli nejlepší úrovně pohodlí; (maximum je 34,2 gramu).



Krabička závaží slouží k ukládání závaží



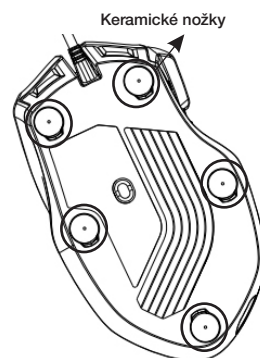
! Poznámka:

- Závaží uchovávejte mimo dosah dětí.

Keramické nožky

Myš je vybavena keramickými nožkami, které nabízejí vynikající klouzání a mimořádnou životnost.

Poznámka: Abyste naplno využili vlastnosti keramických nožek, vyberte si kvalitní podložku pod myš.



1. Instalace hardwaru

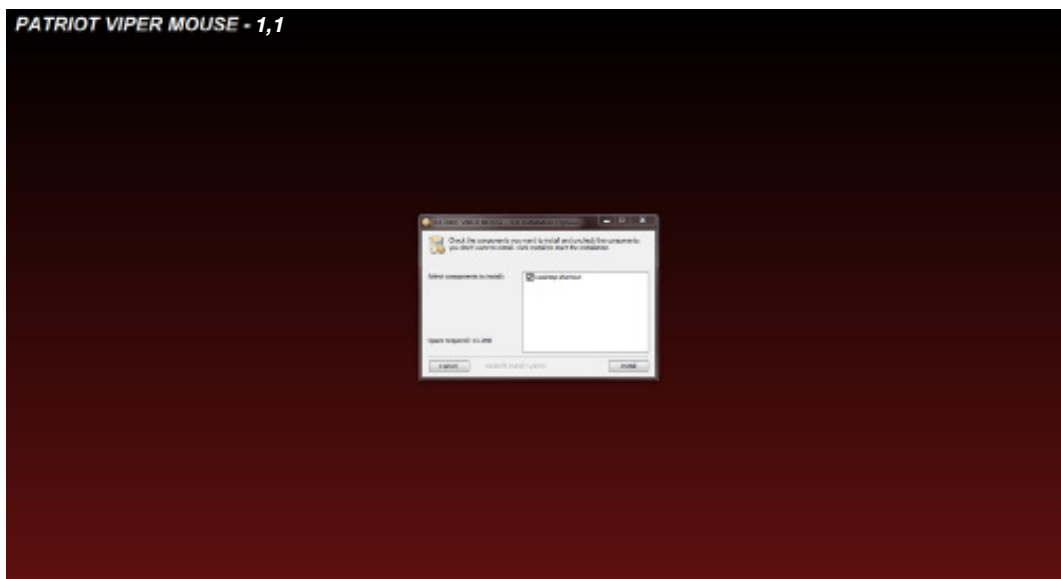
Připojte myš do portu rozhraní USB počítače.
Počkejte 5~10 sekund, než bude myš rozpoznána počítačem.

2. Instalace softwaru

Ze stránek <http://www.patriotmemory.com/> stáhněte software myši, umožňující nastavení herních tlačítek, nastavení myši, nastavení DPI a osvětlení RGB.

Pokyny k instalaci softwaru

Po dokončení stahování poklepnutím spusťte instalaci softwaru. Až do konce procesu postupujte podle pokynů na obrazovce.



Pokyny k nastavení tlačítek



Tlačítko **SENSOR** umožňuje vstoupit do okna nastavení DPI a upravit nastavení DPI podle vašich preferencí.

Tlačítko **MACRO EDITOR** umožňuje vstoupit do okna editoru maker a nastavit a uložit skripty maker pro přiřazení ke tlačítkům podle vašeho výběru.

Tlačítko **SETTINGS** umožňuje vstoupit do okna všeobecného nastavení a upravit dotazovací frekvenci, aktivovat a deaktivovat funkce myši a resetovat myš do továrního nastavení.

Tlačítko **LIGHT EFFECTS** umožňuje přizpůsobit osvětlení RGB a aktivovat světelné efekty.

Tato myš nabízí 5 profilů pro uložení vlastních přiřazení tlačítek a skriptů maker. Každý profil můžete pojmenovat a přiřadit mu barevný kód z barevné palety, díky čemuž jej budete moci rozlišit.

K dispozici je 13 programovatelných tlačítek, jejichž funkce můžete přizpůsobit.

Senzor:

Kliknutím na tlačítko Sensor vstoupíte do okna nastavení DPI

Výchozí hodnoty pro 4 úrovně DPI

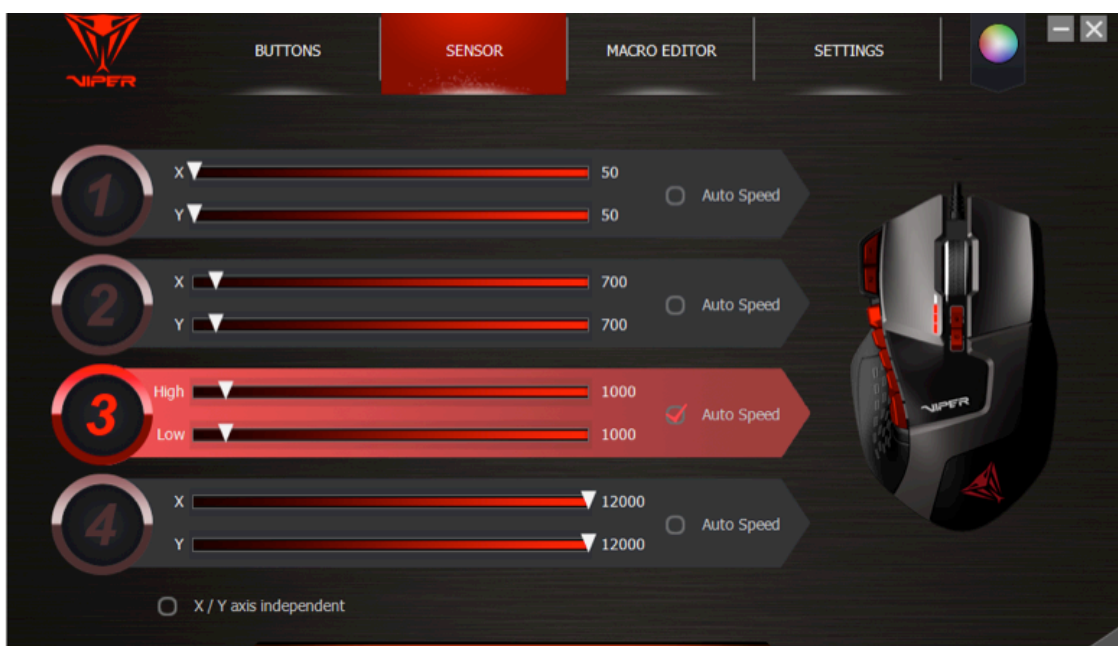
- Úroveň 1: 800 DPI:
- Úroveň 2: 1600 DPI:
- Úroveň 3: 2400 DPI:
- Úroveň 4: 3200 DPI:

Úroveň DPI můžete upravit od 50 DPI do 12 000 DPI přetažením ukazatele os X/Y na požadovanou úroveň.

Osu X/Y můžete vybrat nezávisle a nastavit různé hodnoty DPI pro osu X a osu Y.

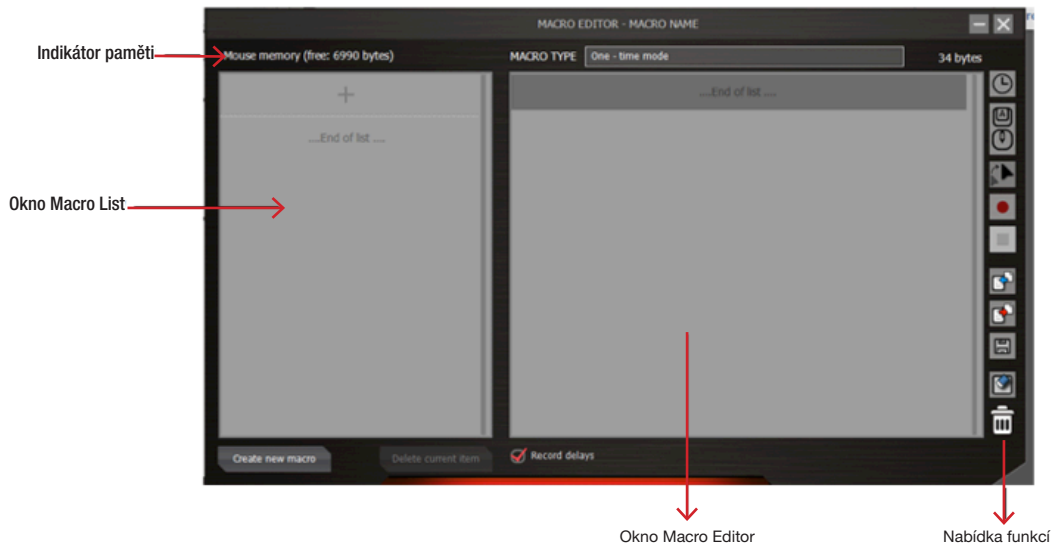
Chcete-li nastavit rozsah automatické rychlosti, můžete zaškrtnout políčko *Auto Speed*. DPI může být automaticky nastavováno ve vámi stanoveném rozsahu podle rychlosti pohybu myši.

- Rychlý pohyb myši --- vyšší DPI --- povede k rychlejšímu pohybu po obrazovce, zejména na monitorech s rozlišením 4K.
- Pomalý pohyb myši --- nižší DPI --- povede k přesnějšímu zaměření cíle na obrazovce.



Okno Macro Editor

Editor maker má čtyři prvky.



Okno Macro List

Okno Macro List obsahuje maximálně 64 řádků. Každé makro lze uložit a pojmenovat, aby byla zřejmá jeho funkce.











Poznámka: Každý řádek může obsahovat maximálně 14 znaků.

Okno Macro Editor

Toto okno zobrazuje nahrávání vašich makro příkazů během jejich vytváření.

Nabídka funkcí

Nabídka funkcí obsahuje seznam různých příkazů pro vytvoření/úpravy/uložení vašich maker.

	Insert delay Drag from this icon to where you would like to insert time delay. Delay time can be adjusted by clicking "+" and "-", or double clicking the inserted delay to enter delay time.
	Insert keyboard, mouse or scroll command Drag from this icon to where you would like to insert keyboard, mouse or scroll command.
	Insert mouse movement Drag from this icon to where you would like to insert a mouse movement. Enter the movement distance by X axis and Y axis. Choose Relative coordinates (cursor will move from where it is) or Absolute Coordinates (cursor will move from the upper left corner of the screen).
	Record Keyboard and mouse commands Click to start recording.
	Kliknutím zastavíte nahrávání
	Import Macro from file
	Export current Macro to file
	Save Macro
	Clear command list
	Drag a command here to remove it.

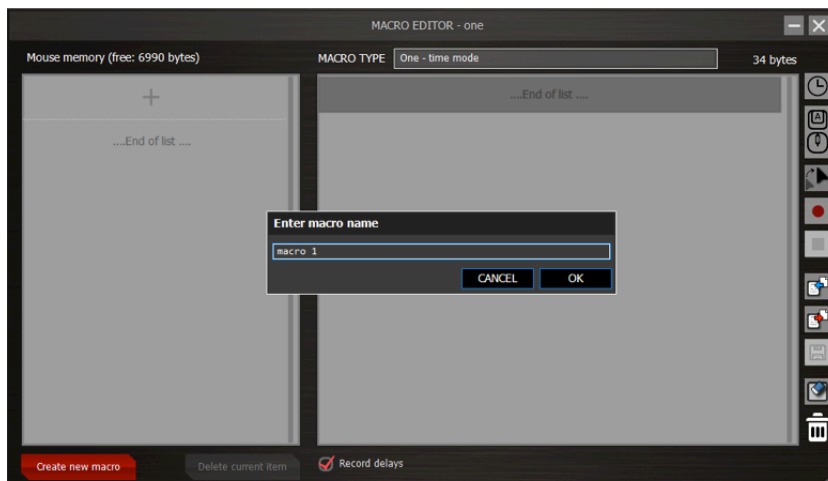
Indikátor paměti

Indikuje, kolik paměti zabírá každé makro.

Vytvoření makra-

Kliknutím na možnost **MACRO EDITOR** otevřete okno editoru maker.

Klikněte na možnost *Create new macro*, pojmenujte makro a klikněte na možnost *OK*.

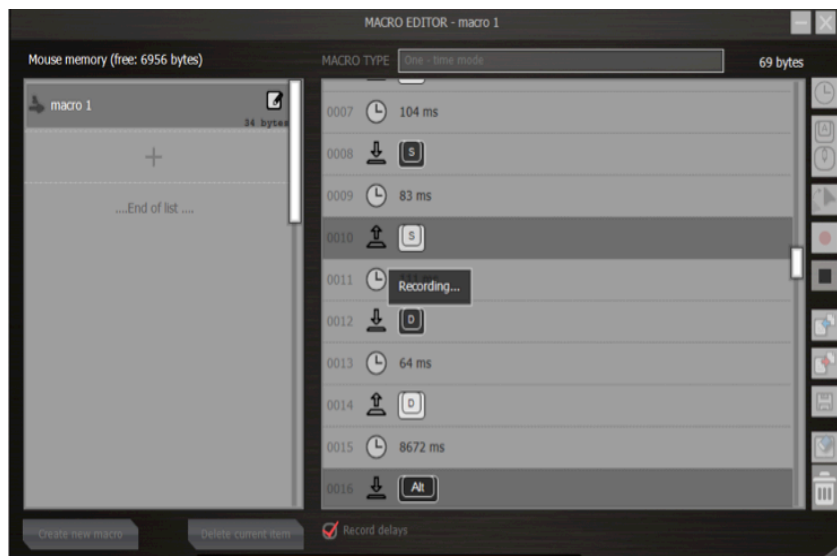


Kliknutím na pole **MACRO TYPE** postupně procházejte možnosti různých typů maker.

- **One-time mode** – makro proběhne jednou.
- **Loop mode** – jedním kliknutím spustíte opakování makra, dalším kliknutím ho zastavíte.
- **Fire-key mode** – makro bude opakováno po dobu stisknutí tlačítka.

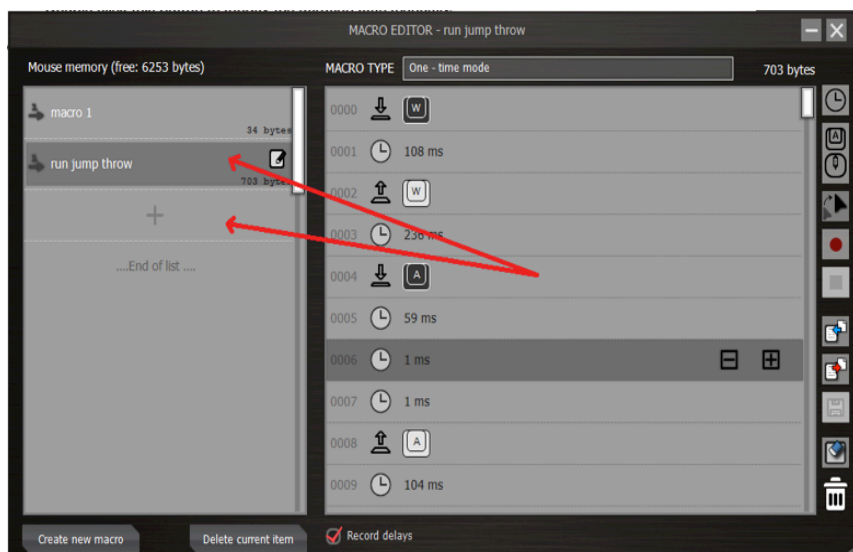
Kliknutím na tlačítko *Record keyboard and mouse commands* spustíte nahrávání svého makra.

Kliknutím na tlačítko *Stop recording* nahrávání zastavíte.



Makro můžete upravit pomocí možností *delay*, *keyboard*, *mouse or scroll command* nebo *mouse movement*.

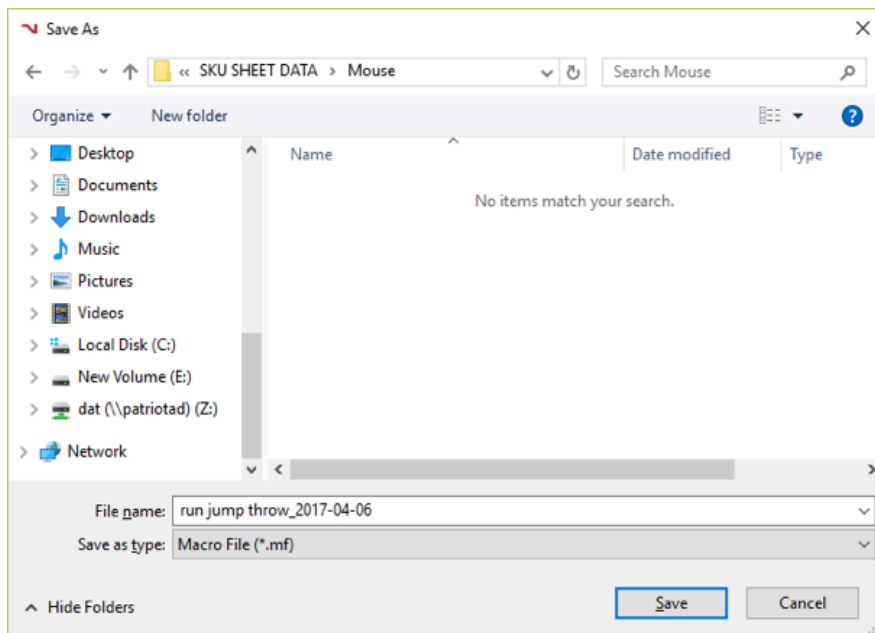
Přetáhněte skript z okna *Macro Editor* do okna *Macro List* do sloupce „+“, chcete-li ho pojmenovat a uložit jako nové makro, nebo jej přetáhněte na stávající makro, pokud jej chcete přepsat.



Export skriptů nebo maker-

Klikněte na možnost *Export macro to file*.

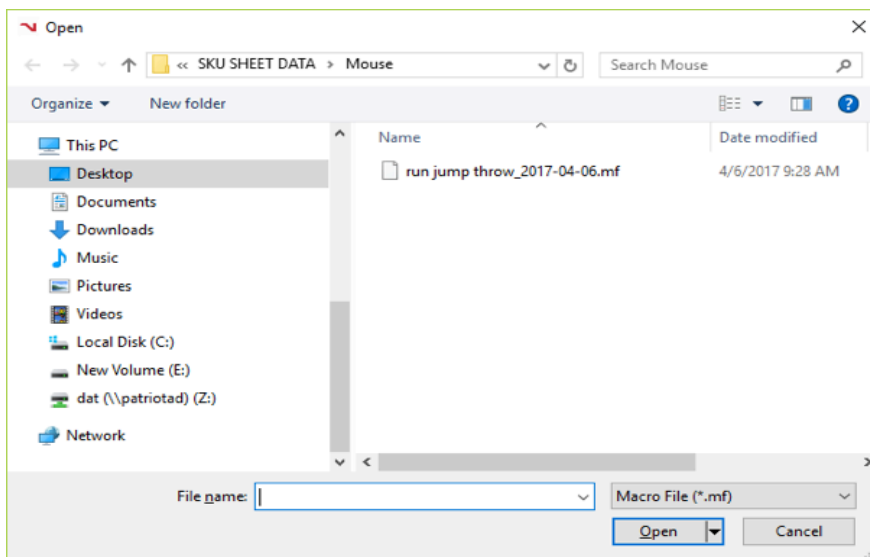
Vyberte cílové umístění souboru a klikněte na možnost *Uložit*.



Import uložených skriptů nebo maker–

Klikněte na možnost *Import macro from file*.

Vyberte ze seznamu skript nebo makro a klikněte na možnost Otevřít.

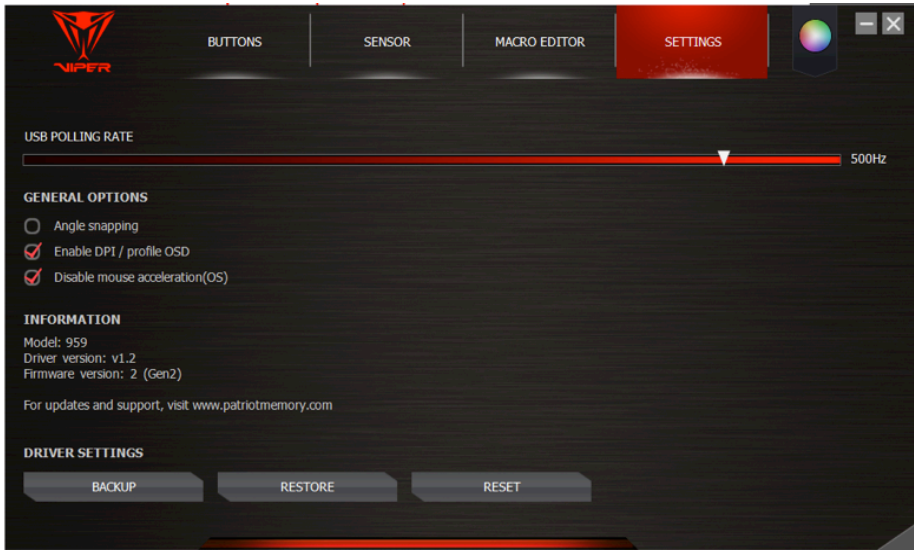


Odstranění maker

V okně *Macro List Window* klikněte na makro a klikněte na možnost *Delete current item*.

Nastavení

Kliknutím na tlačítko vstupte do obecných nastavení myši.



Dotazovací frekvence USB

Dotazovací frekvenci můžete nastavit až na 1 000 Hz. Čím vyšší je dotazovací frekvence, tím více informací o myši počítač dostává. Výsledkem je zvýšení rychlosti reakce myši.

Úhel přichycení

Funkce úhlu přichycení pomáhá posouvat kurzor ve vodorovných a svislých přímkách.

Povolit DPI/profil OSD

Při změně DPI nebo nastavení profilu se na obrazovce zobrazí překryvné okno.

Poznámka: Hry nebo software zobrazené na celou obrazovku nepodporují zobrazení na obrazovce při změně DPI a režimu.

Zakázat akceleraci myši (OS)

Můžete vypnout zrychlení myši v OS, abyste měli ve střílečkách z vlastního pohledu (FPS) přesnou kontrolu nad kurzorem.

Záloha

Zálohování vašeho nastavení myši do systémového souboru.

Obnovit

Obnovení vašeho nastavení myši ze systémového souboru.

Reset

Obnovení výchozího továrního nastavení.

Poznámka: Makra budou odstraněna.

Světelný efekt

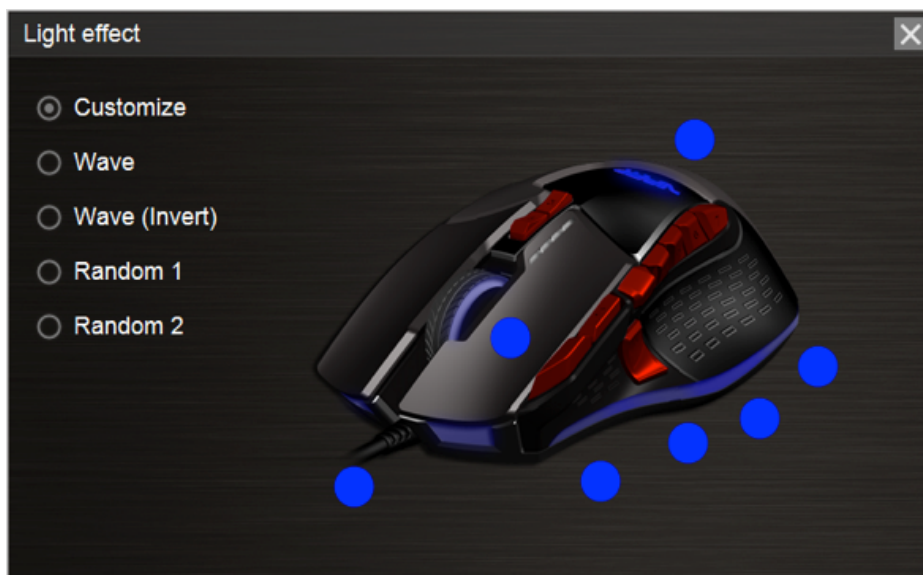
Kliknutím na tlačítko *Light effect* vstoupíte do okna světelného efektu.

Efekt	Funkce
Vlastní	Vyberte jednu ze 7 programovatelných zón osvětlení a přizpůsobte její barvu.
Vlna	Náhodné barvy diod LED budou neustále procházet každou ze 7 zón osvětlení ve vzoru vlny.
Vlna (invertovaná)	Náhodné barvy diod LED budou neustále v opačném pořadí procházet každou ze 7 zón osvětlení ve vzoru vlny.
Náhodně 1	Každá ze 7 zón osvětlení bude měnit barvu náhodně a nezávisle.
Náhodně 2	Každá ze 7 zón osvětlení bude měnit barvu náhodně a současně.

Vytvoření vlastního světelného efektu

Klikněte na tlačítko *Light effect*.

Klikněte na tlačítko *Customize*.

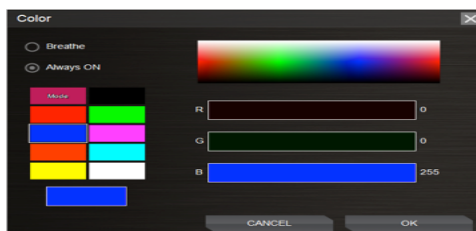


Klikněte na záložku barvy u jedné ze 7 zón barev a vyberte z palety barev barvu.

Vyberte jednu z možností *Breathe* (světlo se bude rozsvěcet a zhasínat) nebo *Always ON* (vždy rozsvíceno)

Klikněte na tlačítko *OK*.

Opakujte u dalších zón osvětlení.



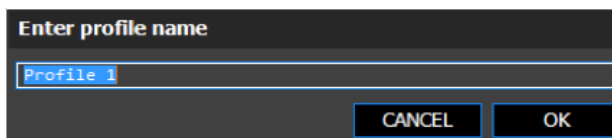
Přizpůsobení barvy

Jedním kliknutím na profil přiřadte barvu z palety barev.



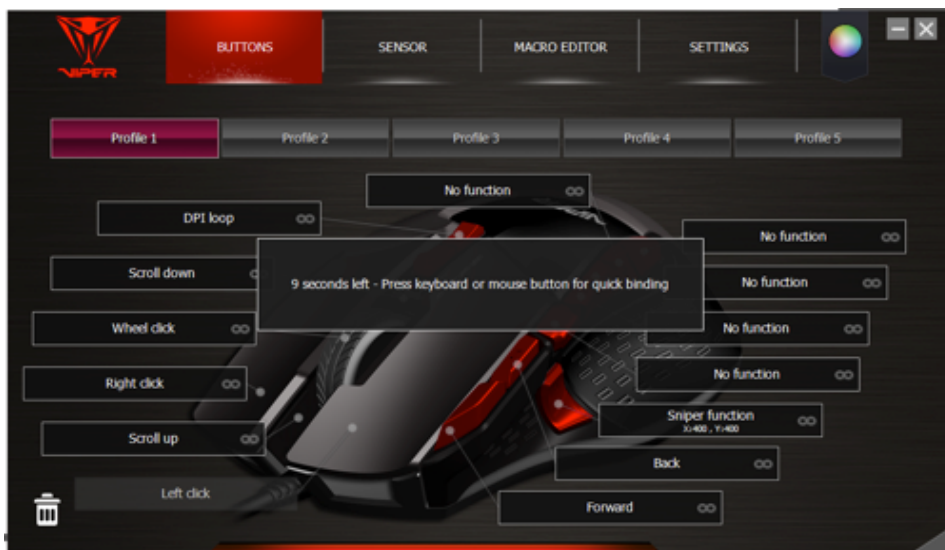
Přejmenování profilu

Profil přejmenujte dvojitým kliknutím na profil.



Rychlé přiřazení

Kliknutím na ikonu ∞ rychle použijte signál z klávesnice nebo kliknutí myši některému z tlačítek. Na provedení přiřazení máte 9 sekund.



Přizpůsobení tlačítek

Kliknutím na tlačítko, které chcete přizpůsobit, otevřete okno funkcí.



Okno funkcí poskytuje 5 možností nastavení:

- FUNKCE MYŠI
- FUNKCE KLÁVESNICE
- POKROČILÉ FUNKCE
- MAKRA
- CYKLUS KLÁVESY



Poznámky:

Protože musí být k dispozici alespoň jedno levé tlačítko myši, lze levé tlačítko naprogramovat pouze poté, jakmile je jiné tlačítko nastaveno jako levé tlačítko.

Posun nahoru a dolů lze nastavit jako režim střelby a smyčky.

Kvůli vlastnostem součástí nemusí být některé funkce použitelné pro „posun nahoru a dolů“.

FUNKCE MYŠI

Klikněte na tlačítko MOUSE FUNCTIONS.

Klikněte na požadovanou funkci, kterou chcete přiřadit.

Potvrďte kliknutím na tlačítko *Select*.



Výchozí funkce bude vidět v závorce, po níž bude následovat přizpůsobená funkce v levém dolním rohu obrazovky.

Speciální tlačítka:

Tlačítko střelby – stiskněte a podržte pro trvalou střelbu

Střelba za pochodu – Stiskněte a podržte s dalším tlačítkem myši pro trvalou střelbu při pohybu

FUNKCE KLÁVESNICE

Klikněte na tlačítko KEYBOARD FUNCTIONS.

Klikněte na obrázku klávesnice na ikonu požadované klávesy klávesnice, kombinace kláves nebo klávesy multimediálních funkcí.

Potvrďte kliknutím na tlačítko *Select*.



Výchozí funkce

Vlastní funkce

Výchozí funkce bude vidět v závorce, po níž bude následovat přizpůsobená funkce v levém dolním rohu obrazovky.

POKROČILÉ FUNKCE

Klikněte na tlačítko **ADVANCED FUNCTIONS**.

Klikněte na požadovanou funkci, kterou chcete změnit nebo povolit.

Potvrďte kliknutím na tlačítko *Select*.

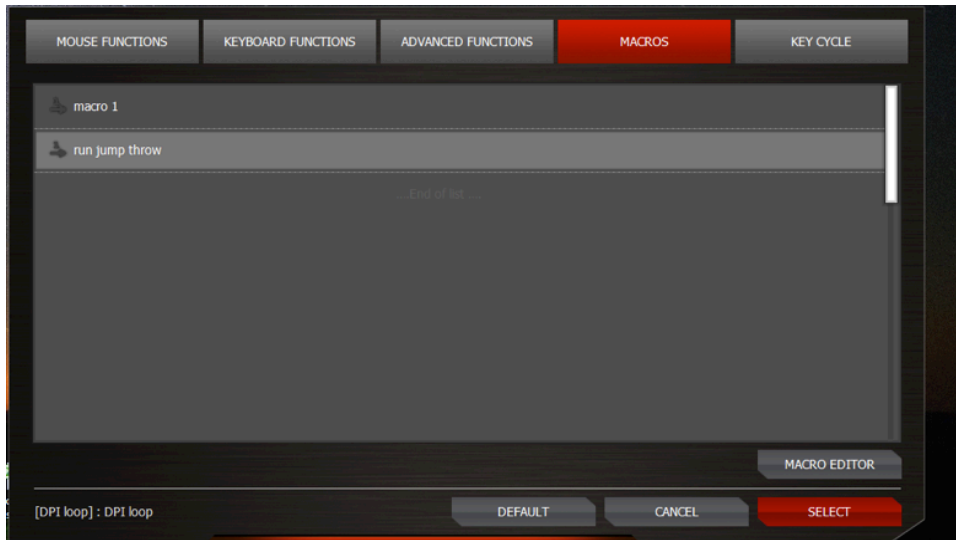


Vysvětlení funkcí	
Žádná funkce	
Spustíte nabídku ovladače	
Nastavte zvednutí	Klepněte a přidrže a pohybujte myší po povrchu, abyste optimalizovali vzdálenost od tohoto povrchu.
Upravte DPI	Kliknutím zapnete nabídku DPI a poté posouváním nahoru/dolů upravte DPI. Dalším kliknutím potvrďte nastavení DPI.
Zamknutí osy Y	Kliknutím a podržením umožníte kurzoru pohyb pouze vodorovně.
Zamknutí osy X	Kliknutím a podržením umožníte kurzoru pohyb pouze svisle.
Funkce Sniper	Klepnutím a přidržením se dostanete k předvolbě DPI pro přesnost. Uvolněním se vrátíte k normálnímu DPI.
Úhel přichycení zapnut/vypnut	Kliknutí a přidržení vám pomůže získat vodorovné nebo svislé čáry.
Virtuální dotyk	Funkce systému Windows® 8.

MAKRA

Kliknutím na možnost **MACROS** vstoupíte do okna makra. Ze seznamu maker vyberte jedno z přednastavených maker, které chcete přiřadit ke tlačítku.

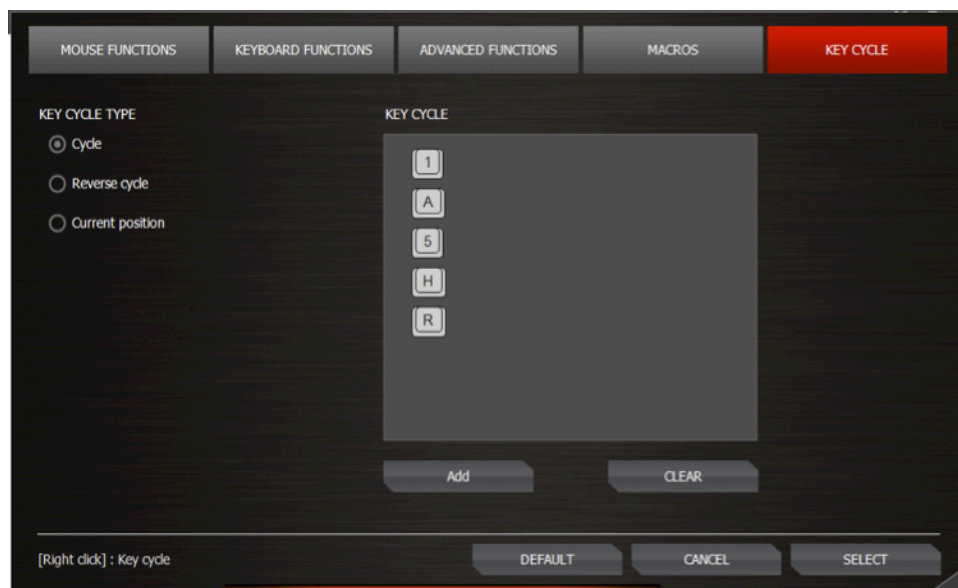
Klikněte na makro, které chcete přiřadit.
Potvrďte kliknutím na tlačítko *Select*.



Kliknutím na možnost *Default* odeberete funkci makra.

CYKLUS KLÁVESY

Funkce cyklu klávesy umožňuje přiřadit až 5 signálů z klávesnice a přiřadit je tlačítku nebo kolečku myši.



Tlačítko	Funkce
Cyklus	Kliknutím nebo procházením vyřeknete postupně přidané signály z klávesnice.
Obrátit cyklus	Kliknutím nebo procházením vyřeknete postupně přidané signály z klávesnice v opačném pořadí.
Aktuální pozice	Kliknutím zopakujete poslední stisknutí klávesy
Přidat	Přidat signál z klávesnice
Vymazat	Vymaže všechny signály z klávesnice

Poznámka

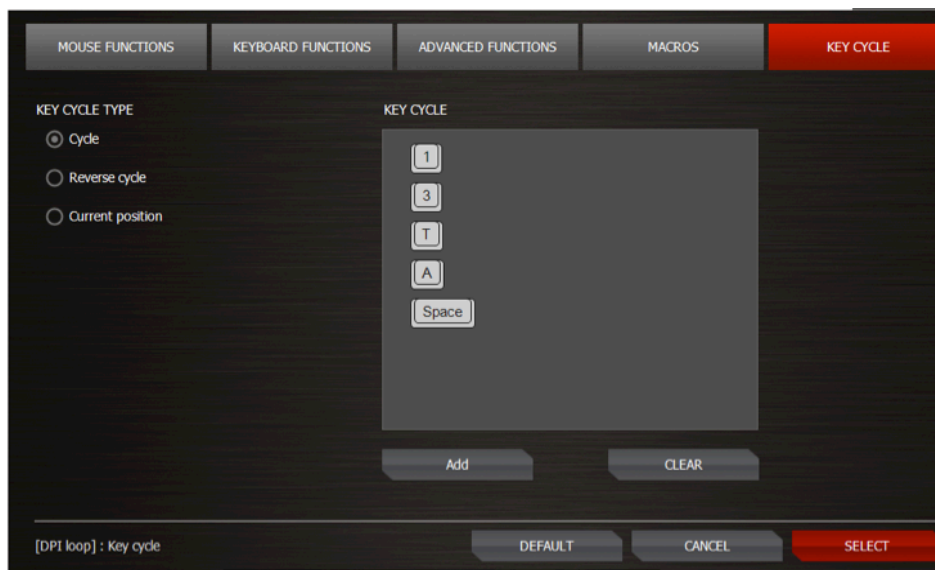
Pro každý profil bude v cyklu klávesy nastavena pouze jedna sekvence signálů z klávesnice, která může být použita pro všechna programovatelná tlačítka a procházení. Pokud změňte nastavení cyklu klávesy v určitém profilu, bude automaticky použito pro všechna tlačítka/procházení, které jsou v tomto profilu nastaveny jako funkce klávesy. Typ cyklu může být nezávislý na každém tlačítku.

Vytvoření pořadí cyklu kláves

Klikněte na programovatelné tlačítko.

Kliknutím na možnost KEY CYCLE vstoupíte do okna Key Cycle.

Vyberte možnost KEY CYCLE TYPE a podle potřeby přidejte signály z klávesnice (až 5).



Kliknutím na možnost *Select* aktivujete cyklus klávesy na programovatelném tlačítku.



Chcete-li deaktivovat funkci cyklu, klikněte v okně cyklu klávesy na tlačítko *Default*.

FCC a právní informace:

Toto zařízení bylo testováno a shledáno vyhovujícím v souladu s omezeními pro digitální zařízení třídy B podle části 15 předpisů komise FCC. Tato omezení jsou navržena s úmyslem poskytovat rozumnou ochranu před škodlivými vlivy rušení při instalaci v domácnostech. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a, pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny, může způsobovat škodlivé rušení rádiových komunikací.

Neexistuje však žádná záruka, že se rušení v konkrétní instalaci nebude vyskytovat. Pokud je zařízení příčinou rušení příjmu rádia nebo televize, což lze zjistit vypnutím a zapnutím přístroje, uživatel by se měl pokusit rušení odstranit jedním z následujících opatření:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném okruhu, než ke kterému je připojen přijímač.
- Poradte se s prodejcem nebo se zkušeným rádiovým či televizním technikem.

POZNÁMKA FCC:

Toto zařízení splňuje požadavky části 15 předpisů komise FCC. Provoz je podmíněn následujícími dvěma podmínkami:

1) Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a 2) toto zařízení musí akceptovat jakékoli přijímané rušení včetně rušení, které může být příčinou nežádoucí činnosti.

UPOZORNĚNÍ KOMISE FCC:

- Jakékoli změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny stranou odpovídající za dodržování norem, mohou způsobit ztrátu oprávnění uživatele toto zařízení používat.
- Toto zařízení a jeho anténa/antény nesmí být umístěny nebo provozovány ve spojení s žádnou jinou anténou nebo vysílačem.

Bezpečnostní pokyny:

Za účelem dosažení maximální bezpečnosti při používání herní myši Viper 570 doporučujeme dodržovat následující pokyny:

1. Nedívejte se přímo do sledovacího paprsku myši ani paprsek nemiřte do oka jiné osoby. Upozorňujeme, že sledovací paprsek je pro lidské oko NEVIDITELNÝ a je nastaven na režim Vždy zapnuto.
2. Pokud budete mít potíže se správným provozem zařízení a odstraňování problémů nepomáhá, zařízení odpojte a získejte podporu na webu www.patriotmemory.com. Nikdy se nepokoušejte provádět servis nebo opravu zařízení sami.
3. Nerozebírejte zařízení (pokud tak učiníte, záruka pozbude platnosti) a nepokoušejte se ho provozovat při neobvyklém proudovém zatížení.
4. Zařízení chraňte před kapalinami a vlhkostí. Zařízení provozujte pouze ve stanoveném rozsahu teploty od 0 °C do 40 °C. Pokud by měla teplota překročit tento rozsah, odpojte a vypněte zařízení, aby se jeho teplota stabilizovala na optimální úroveň.

LASEROVÉ VÝROBKY TŘÍDY 1M

Mezinárodní normy a bezpečnost. NEVIDITELNÉ LASEROVÉ ZAŘENÍ: NEPOZORUJTE PŘÍMO S POMOCÍ OPTICKÝCH NÁSTROJŮ. Laserové výrobky třídy 1M vyhovují mezinárodní normě IEC 60825-1 Ed 2: 2007 třídy 1M pro výrobky s neviditelným laserovým paprskem a rovněž vyhovují normám 21CFR 1040.10 a 1040.11 s výjimkou odchylek podle vyhlášky č. 50 týkající se laseru z 24. června 2007.

POKYNY OHLEDNĚ POUŽÍVÁNÍ A BEZPEČNOSTI LASEROVÝCH VÝROBKŮ

Laserový paprsek nemiřte na oko. V případě laserových výrobků třídy 1M může pozorování výstupu laseru pomocí optických nástrojů (např. lupy, zvětšovacího skla a mikroskopu) ze vzdálenosti do 100 mm představovat nebezpečí pro oči.



Sestaveno v Číně.



Logo „P“ je registrovanou ochrannou známkou společnosti Patriot Memory, LLC

Všechna práva vyhrazena. Patriot Memory a logo Patriot Memory jsou registrované ochranné známky společnosti Patriot Memory.

Všechny ostatní ochranné známky jsou majetkem jejich příslušných vlastníků. Společnost Patriot nepřebírá žádnou odpovědnost za jakékoli chyby, které se mohou objevit v této příručce. Výrobce v žádném případě nenese odpovědnost za jakékoli škody, které byste mohli vy nebo jakákoli třetí strana utrpět v důsledku použití nebo zneužití našeho výrobku. Informace obsažené v tomto dokumentu podléhají změnám bez předchozího upozornění.