



Manual de usuario

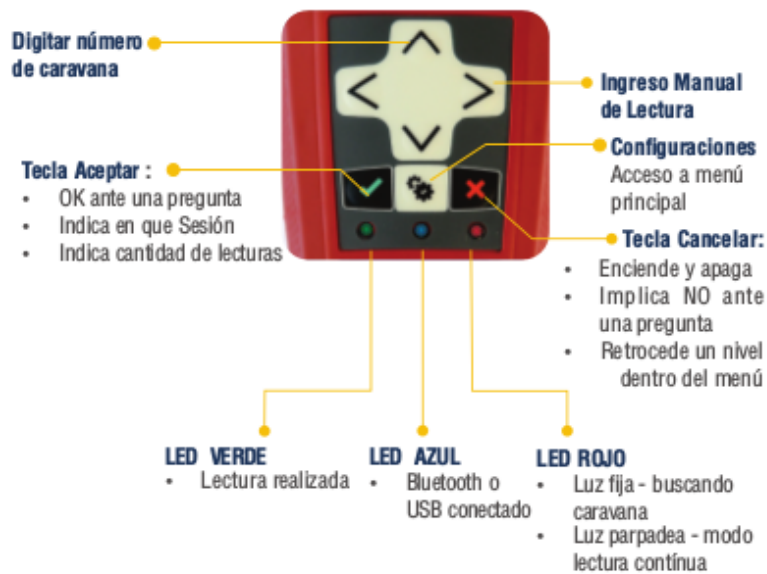
Lector Baqueano UNO

Índice

Introducción	3
Teclado y funciones	3
Recarga de Batería	3
Micro tarjeta SD	4
Instrucciones de seguridad y mantenimiento	4
Configuración Inicial	5
1. Encendido y apagado	5
2. Visor del lector	5
Menú del Lector	7
Sesiones de Trabajo	8
Nueva Sesión	8
Reabrir Sesiones	8
Nombrar Sesiones	8
Ver lecturas de una Sesión	8
Lecturas	9
Lectura continua	9
Ingreso ID manual	10
Funciones sobre una lectura	11
1. Borrar lectura	11
2. Acciones Tarea	11
3. Ingresar Observación	11
4. Ingresar Atributos	11
Respaldo de Lecturas	12
Tareas	13
Iniciar una Tarea	13
Creación de Atributos	14
Reconocimiento	16
Conexión Bluetooth	17
Conexión a Balanzas	17
Conexión a Aplicaciones móviles o PC	19
Conexión con la Baqueano App	19
Conexión con otras aplicaciones y/o PC	19

Introducción

Teclado y funciones



Recarga de Batería

Para recargar la batería del lector Baqueano deberás usar únicamente los cargadores (USB y 220V) que vienen en el estuche.

El cargador USB sirve para cargar el lector desde una computadora, desde el auto, o de cualquier otro dispositivo USB.

En ambos casos cuando el dispositivo esté cargando verás una luz roja en el cargador. Cuando la carga de la batería esté completa la luz será verde.

La carga completa de la batería puede llevar 4 hs aproximadamente.

Con una carga completa de batería podrás realizar aproximadamente 10,000 lecturas.

Micro tarjeta SD

La tarjeta SD viene colocada de fábrica, no extraerla



Instrucciones de seguridad y mantenimiento

- Lee cuidadosamente este manual, contiene todas las instrucciones para la correcta instalación y uso del lector Baqueano Pro y Pro S
- Conserva este manual para futuras consultas
- El lector no necesita mantenimiento
- No abras el equipo. Éste no tiene partes que puedan ser reparadas por el usuario
- No se debe cargar el equipo con otros cables que no sean los originales.
Si se daña algún cable, no trates de repararlo, comunícate con nosotros para su sustitución.
- Ante cualquier mal funcionamiento, comunícate con el Servicio de Soporte Técnico.

Configuración Inicial

1. Encendido y apagado

El lector se enciende y se apaga presionando la tecla **Cancel**



Al iniciar el lector por primera vez, deberás indicar el idioma y el país de uso.

Nota: En el menú Ajustes, se puede modificar en cualquier momento el idioma y el país de uso.

2. Visor del lector

Al encender el equipo, luego de indicar el idioma y país de uso, el lector pasa al **PUNTO DE INICIO** y verás la siguiente pantalla:



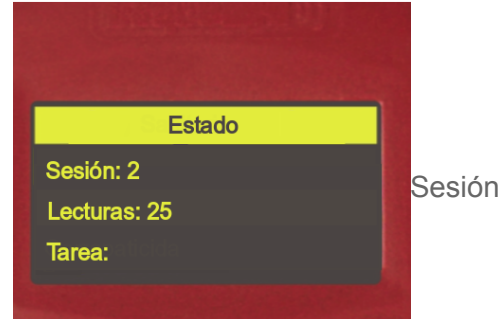
El símbolo de bluetooth indica que el lector está pronto para conectarse

Desde el **PUNTO DE INICIO** puedes acceder a las siguientes funciones:

1. Si presionas la tecla OK, accedés a la consulta del **Estado del lector**.

La pantalla indicará la siguiente información:

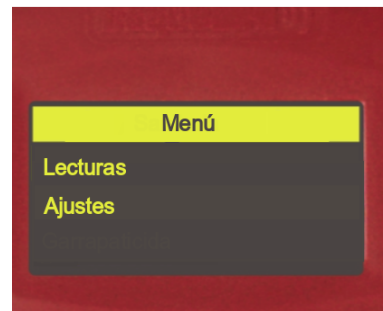
- La Sesión en curso
- La cantidad de Lecturas que realizaste en esa



2. Si presionas la tecla Configuración accedés al **Menú del Lector**.

En el menú verás las siguientes funciones:

- Lecturas
- Ajustes



Para desplazarse entre las opciones deberás utilizar las flechas del teclado

Menú del Lector

<u>LECTURAS</u>		
Tareas	Iniciar Tarea Cerrar Tarea	Inicia una tarea predefinida
Sesiones	Nueva Sesión Reabrir Sesión Lecturas realizadas	Abre una sesión de trabajo nueva Permite abrir una sesión anterior Muestra la cantidad de lecturas realizadas en cada sesión
Atributos	Editar lista Nombrar lista	Crea las listas de atributos que necesitas
Modo continuo		Inicia el modo de lectura continua
Ingreso Manual		Ingresar número de caravana manualmente
Respaldar		Para crear una copia de las lecturas
<u>AJUSTES</u>		
Bluetooth		
Buscar		Busca los dispositivos (para conectarse a una balanza)
Dispositivos emparejados		Muestra lista de dispositivos que ya han sido encontrados previamente por el lector
Borrar dispositivos		Borra los dispositivos almacenados
País de Uso		Seleccionar el país de uso del lector
Controles		Control de país SI / No Control de animal Si / No
Idioma		Indica el idioma del lector
Sonido		Activar / Desactivar el sonido
Ver Fecha y Hora		Indica fecha y hora del lector
Acerca de Baqueano		Indica nro de serie, nro de fw del lector
Aministrador		Cambiar fecha y hora Cambiar PIN * Restablecer dispositivo **
* Solicitá tu PIN a BQN para ingresar a este menú		
** Tener en cuenta que al restablecer la configuración se borra toda la información, incluso		

Sesiones de Trabajo

Las Sesiones de trabajo con el ganado se pueden numerar como Sesión 1, Sesión 2, Sesión 3.

Admite hasta un máximo de 50, sin descargar el lector.

Por defecto todas las lecturas que realices quedarán guardadas en la Sesión 1.

Para leer en otras sesiones deberás crearlas.

- Nueva Sesión

En menú **Lecturas > Sesión > Nueva Sesión**, podés crear la **Sesión 2**, y así sucesivamente.

Si tienes una Tarea iniciada (ver capítulo Tareas) al crear una nueva Sesión tendrás que iniciar nuevamente la Tarea.

- Reabrir Sesiones

En el menú **Lectura > Sesiones > Reabrir sesión**, podés re abrir cualquier sesión que hayas usado anteriormente para agregarle nuevas lecturas.

- Nombrar Sesiones

Por defecto las sesiones vienen numeradas (1,2,3...), pero en esta opción del menú **Lectura > Sesiones > Renombrar sesión** del menú podrás nombrarlas.

- Ver lecturas de una Sesión

En el menú **Lecturas > Sesiones > Lecturas realizadas**, podés ver la totalidad de las lecturas realizadas en cada sesión de trabajo.

Podés ver el total de lecturas realizadas, y también cada lectura, con toda su información.

Ejemplo: En un Establecimiento se podría realizar un trabajo en el cual se pesan los animales de un potrero como “Sesión 1”, y luego otro trabajo en el cual se realiza un tratamiento sanitario a los animales de otro potrero, como “Sesión 2”. El límite de lecturas por sesión es 5.000.

Lecturas

Para hacer una lectura presioná el botón amarillo.
No es necesario mantener presionado el botón de lectura.
Al apretarlo una vez, el lector intenta leer una caravana durante 10 segundos.
Mientras lo intenta, se enciende la luz roja del teclado.



Cuando el lector identifica una caravana, se apaga la luz roja y se prende la luz verde



- **Lectura continua**

El lector dispone de un modo de **lectura continua**, en el cual se pueden leer caravanas sin presionar el botón de lectura.

La lectura continua se activa presionando el botón amarillo de lectura y luego la tecla OK.

En pantalla, verás el mensaje “**Lectura continua iniciada**”.

La luz roja y del teclado quedarán parpadeando. Cada vez que se lea una caravana, se encenderá

la luz verde.

Para desactivar la lectura continua, presioná el botón Cancelar.

Verás el mensaje “**Lectura continua detenida**” en pantalla.

Nota: Para la Descarga de lecturas instalar el Gestor de Lecturas (GLB)

- Ingreso ID manual

En caso que el animal no disponga de caravanas electrónicas, o que no sea posible leerla, se puede utilizar la función de registro de número de caravana mediante el teclado del lector (función de ingreso ID manual).

Procedimiento:

- 1) Presioná la tecla de Ingreso Manual de Lectura
- 2) Digitá número de identificación (ID) de las caravanas con las flechas superior o inferior
- 3) Presiona OK



Funciones sobre una lectura

Si presionas OK cuando una lectura se está mostrando en el visor, accedés al Detalle de Información de esa lectura:



- ID Oficial (número de caravana)
- Fecha/Hora de lectura
- Sesión en la que está guardada

Con la flecha hacia abajo podés navegar para ver todas las páginas de información que tenga la lectura.

Si presionas **OK nuevamente** (sobre el Detalle de la lectura), accedés a un menú de funciones sobre la misma:

1. Borrar lectura

Seleccionando esta opción con OK, se borrará la lectura.

2. Acciones Tarea

Para ver esto deberás tener una Tarea iniciada.

Seleccionando esta opción podés elegir cualquiera de las acciones de la Tarea, para repetir la acción, y así modificar el registro de una característica, o volver a hacer una consulta, por ejemplo.

3. Ingresar Observación

Como observación de una lectura podrás escribir lo que quieras, en 14 caracteres como máximo.

4. Ingresar Atributos

Los atributos son descripciones que quieras darle al animal o un tratamiento que se le hace.

Las listas de Atributos deberán ser creadas en el lector (ver página 20) o en el Gestor de Lecturas. Dentro de esta opción podrás registrar hasta 3 atributos al animal seleccionado.

- **Respaldo de Lecturas**

La función de Respaldo Lecturas, en el menú **Lecturas > Respaldo lecturas**, consiste en mover las lecturas de todas las Sesiones realizadas en el Lector, desde la memoria del lector a la tarjeta micro SD.

Luego de hacer el respaldo se crea una nueva Sesión.



Las lecturas respaldadas en la tarjeta SD no serán accesibles desde el lector.
Solo las podrás ver luego de descargarlas con el **Gestor de Lecturas**.

Nota : El propósito de respaldar lecturas es liberar espacio en la memoria interna del lector. Si se alcanza el límite de la capacidad de almacenamiento interno (5.000 lecturas), se aconseja respaldar las lecturas en la tarjeta micro SD (permite almacenar más de 1.000.000 de lecturas).

Tareas

Las **Tareas** programadas son secuencias de acciones de registro que el lector UNO hace automáticamente luego de leer la caravana de cada animal.

Las Tareas ya vienen predefinidas en el lector:

Tarea **ENVÍO ID**: implica enviar la lectura de cada caravana instantáneamente luego de leerla, vía bluetooth, a una balanza, aplicación de celular o PC.

Tarea **PESAJE (KG)**: implica el registro del peso (ya sea que se ingrese por teclado o por bluetooth, de una balanza) luego de leída la caravana.

Tarea **Kg + ATRIBUTO**: implica el registro de peso + la posibilidad de agregarle una característica al animal.

Tarea **USAR ATRIBUTOS**: implica el registro de hasta 3 atributos por animal (para crear esas listas de atributos ver más adelante).

Sugerimos que definas **Tareas programadas** para todas las acciones que quieras realizar con el lector.

- **Iniciar una Tarea**

Al realizar una sesión de trabajo con animales, se puede realizar una de las tareas descritas en el ítem anterior, puede ser Programada en Tero o de las tareas predefinidas que trae el lector.

Para realizar una Tarea tenés que **Iniciar la Tarea** en el menú:

Lecturas > Tareas > Iniciar tarea, seleccionando la Tarea que quieras iniciar con OK.

Una vez iniciada una Tarea, luego de leer una caravana, el lector ejecutará automáticamente las acciones de la Tarea.

Luego de terminar la actividad con los animales, simplemente se puede apagar el lector con el botón rojo. No es necesario finalizar la Tarea.

- Creación de Atributos

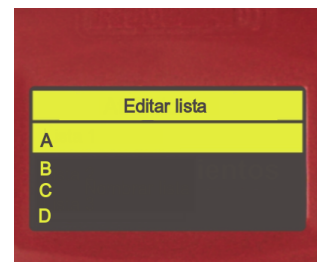
Los atributos son descripciones que quieras darle al animal, por ejemplo:

- estado corporal
- estado reproductivo (preñada, vacía)
- dosificación de un producto sanitario
- o cualquier otra característica que el usuario necesite.

Las listas de Atributos podrán ser creados en el lector o en el Gestor de Lecturas (ver manual del Gestor).

Podrás crear hasta 3 listas de Atributos (cada una de ellas con 24 características).

En el menú **Lecturas / Atributos /** verás las siguientes imágenes (con el tic verde, tecla ok, podrás avanzar en cada menú para editar las listas)



Ejemplo:

Lista 1 – Reproducción

- a – preñada
- b – vacía
- c – ciclando

Lista 2 - Sanitaria

- a – ivermectina
- b - antiaftosa
- c – garrapatas

Así quedarán creadas 2 de las 3 listas que puedes editar.

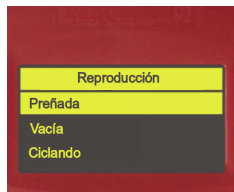
Al momento de iniciar la Tarea de **Usar Atributos**, el lector se comportará de la siguiente manera:

Te mostrará en pantalla las 3 listas creadas, y tendrás que elegir cual de las 3 listas usar (puedes usar 1, 2 o las 3 listas) y en qué orden las vas a usar. Una vez elegidas las listas (sigamos con el ejemplo anterior), en este caso elegimos **Lista 1** que la llamamos **Reproducción** y **Lista 2** que la llamamos **Sanitaria**.



Cada vez que leas un animal, el lector te mostrará en pantalla (en forma automática) primero las características de la Lista 1 (darás ok en la correcta)

- a – preñada **OK**
- b – vacía
- c – ciclando



Y luego te mostrará las características que editaste de la Lista 2

- a – ivermectina
- b – antiaftosa **OK****
- c – garrapatas



Así el animal leído quedará con el siguiente registro:

Preñada
Vacuna antiaftosa aplicada.

- **Reconocimiento**

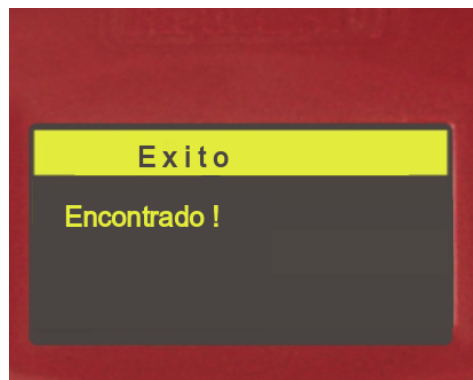
Esta función sirve para reconocer o apartar caravanas previamente seleccionadas.

Se utiliza mucho para apartar animales ya sea para venderlos, para darles un tratamiento específico, para control de stock, etc.

Para operar en la Tarea Reconocimiento, se puede enviar al lector (por medio del Gestor de Lecturas, ver manual del GLB página 21) distintas listas con las lecturas que quieres que el lector reconozca.

Una vez que se haya enviado estas listas de lecturas al lector, deberás comenzar la Tarea Reconocimiento en el menú del lector: Lectura / Tarea / Iniciar Tarea / Reconocimiento.

Cuando leas un animal previamente cargado el lector sonará distinto y verás en el visor del lector el texto “Encontrado”



Cuando el lector esté funcionando en Tarea de Reconocimiento igual podrás leer caravanas que no hayan sido previamente cargadas.

Esta lectura “Nueva” será leída y guardada como una lectura normal en una sesión distinta para no mezclar lecturas.

Cuando se descarguen esas lecturas al Gestor podrás ver un informe completo de tu Tarea de Reconocimiento (ver manual del GLB)

Conexión Bluetooth

El lector Baqueano UNO dispone de conectividad Bluetooth para conectarse con balanzas electrónicas, apps de celular y PC, entre otros dispositivos.

- **Conexión a Balanzas**

Para establecer la conexión bluetooth con una balanza electrónica por primera vez, deberás buscar la balanza desde el menú **Ajustes > Bluetooth > Balanza / Impresora > Buscar**

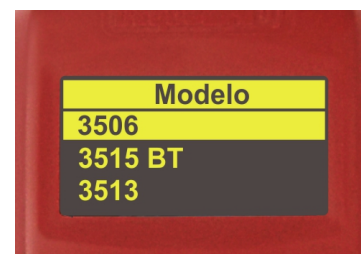
La balanza debe tener conectividad bluetooth, estar encendida, y tener el bluetooth visible.

Luego de algunos segundos, el lector mostrará en pantalla todos los dispositivos encontrados. Deberás elegir el dispositivo correspondiente a la balanza.

(Ej: el bluetooth de la balanza Baqueano se visualizará con el nombre "Baqueano")



A continuación indicarás que el dispositivo seleccionado es una Balanza, luego harás clic en la marca de la misma*, el modelo, y la forma de comunicación (cuando la balanza dispone de más de una forma de comunicación, como recibir la caravana en la balanza o enviar el peso al lector**).



* Para conectarse con una balanza que no figure en la lista de modelos de balanzas que muestra el lector, deberás seleccionar la opción de balanza “Genérica”*.

La balanza deberá operar de acuerdo al protocolo establecido en la **Ficha Técnica** del lector. En caso de que no logres establecer la conexión del Lector con la aplicación móvil, deberás contactar al proveedor de la misma.

** Siempre que la balanza lo permita, se recomienda que envíe el peso al lector, de manera que se centralizan todos los registros en el dispositivo.

Cuando la comunicación quede establecida, se mostrará el mensaje de confirmación en pantalla y se encenderá la luz azul, que permanecerá encendida el tiempo que dure la conexión.

El lector sugerirá el inicio de las tareas que tengan acciones que utilizarán la conexión bluetooth para el registro de pesos o para el envío de caravanas, según corresponda.

Ej: Una vez establecida la conexión con la balanza Baqueano Exacta e iniciada la tarea de Pesaje, al leer la caravana de cada animal, el lector guardará el peso que recibe de la balanza.

Para desconectar el lector de la balanza, deberás seleccionar la función del menú:

Ajustes > Bluetooth > Desconectar.

Con la función del menú Bluetooth > dispositivos emparejados, podrás ver las balanzas y demás dispositivos con los que se haya establecido conexión alguna vez. Al seleccionar uno de ellos, el lector intentará restablecer la conexión con ese dispositivo

Nota: Luego de haber realizado la conexión con una balanza por primera vez, no será necesario repetir el procedimiento de Buscar la balanza. Cuando inicies el lector, intentará conectarse automáticamente con la última balanza con la que se haya conectado.

- **Conexión a Aplicaciones móviles o PC**

Conexión con la Baqueano App

Baqueano dispone actualmente de una aplicación para móviles (Baqueano App) disponible para ambos sistemas operativos Android / IOS que se comunica por bluetooth con los lectores Baqueano.

Para establecer la conexión bluetooth con la Baqueano App deberás prender el bluetooth de tu teléfono móvil.

Luego en el lector, ir al menú **Ajustes / Bluetooth / Baqueano App / ok.**

Luego abrir la aplicación y hacer clic en el **botón Conectar.**

Conexión con otras aplicaciones y/o PC

Para establecer la conexión bluetooth con OTRA aplicación móvil o PC por primera vez, deberás buscar el móvil desde el lector ingresando a la función en el menú **Bluetooth / PC / APP** y a continuación seleccionar el modo de conexión entre las opciones **Estándar y Teclado.**

Estándar implica una conexión que necesita la apertura de puertos COM y el envío de información según el protocolo que utiliza baqueano, descrito en su ficha técnica. Mientras que **Teclado**, el lector simulará ser un teclado y tras enviar el número de ID completará con un Enter.

El móvil o PC debe tener conectividad bluetooth, estar encendido y tener el bluetooth visible.

Luego de algunos segundos, el lector mostrará en pantalla el móvil (y cualquier otro dispositivo) encontrado.

Deberás elegir el móvil con el cual querés establecer la conexión.

En el móvil aparecerá un mensaje indicando que un dispositivo intenta establecer una comunicación bluetooth, y solicitará el ingreso del pin del bluetooth del lector. Allí deberás ingresar el pin que indique el lector, por defecto es 1111 o 1234.

Una vez establecida la conexión, el móvil asignará el número de puerto.

La aplicación del móvil deberá comunicarse con el lector a través de ese puerto *, y operar de acuerdo al protocolo establecido en la **Ficha Técnica** del lector.

En caso de que no logres establecer la conexión del Lector con la aplicación móvil, deberás contactar al proveedor de la misma.

Cuando la comunicación quede establecida, se mostrará el mensaje en pantalla del lector y se encenderá la luz azul, que permanecerá encendida-el tiempo que dure la conexión.

El lector sugerirá el inicio de la/s tareas que tengan acciones que utilizarán la conexión bluetooth para el envío de caravanas en tiempo real, por ejemplo **ENVIO ID**. **Si la tarea no es iniciada, el lector no enviará ninguna información al otro dispositivo.**

Para desconectar el lector del móvil, deberás seleccionar la función del menú

Ajustes > Bluetooth > Desconectar.

Luego de haber realizado la conexión con un móvil por primera vez, no será necesario que repitas el procedimiento de Buscar el móvil. Cuando inicies el lector, intentará conectarse automáticamente con el último móvil con el que se haya conectado.

Con la función del menú **Ajustes > Bluetooth > dispositivos emparejados**, podrás ver las balanzas y demás dispositivos con los que se haya establecido conexión alguna vez. Al seleccionar uno de ellos, el lector intentará restablecer la conexión con ese dispositivo.