

# COUNTRIES

LE JEU

## RÈGLES DU JEU



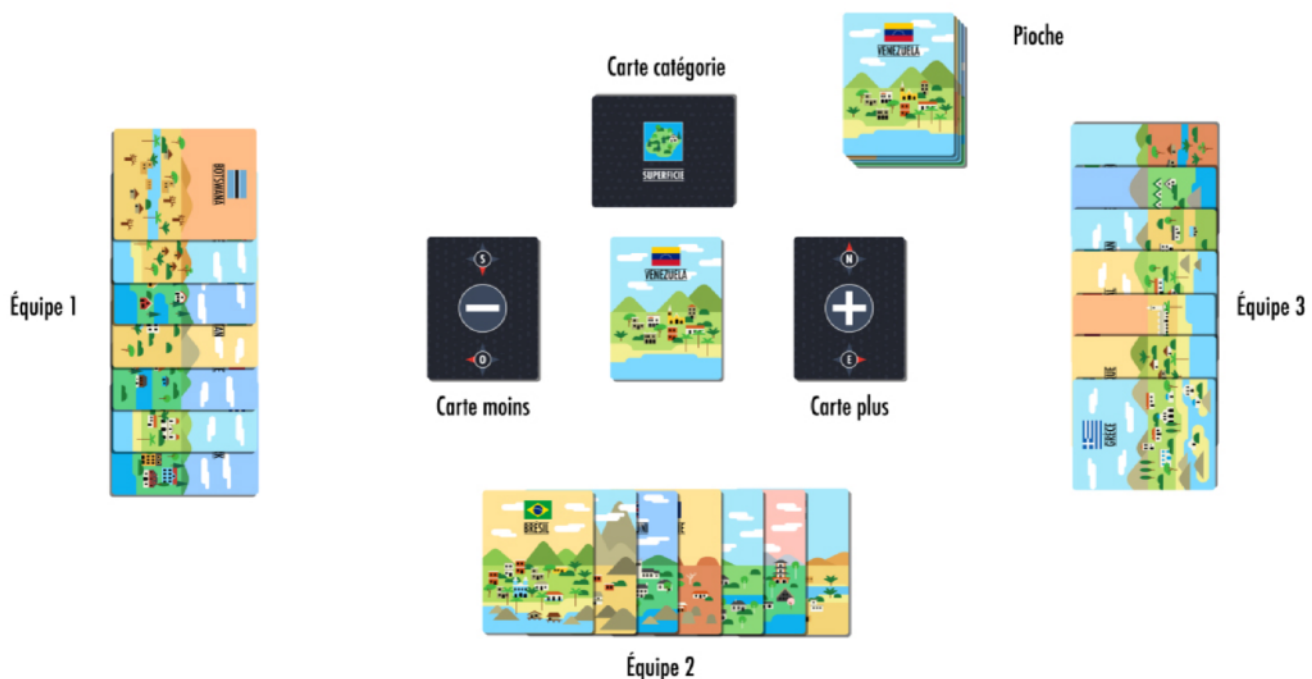
Pour jouer à Countries il vous faut :

- 152 cartes Pays
- 6 cartes Catégorie (Superficie, Population, Âge moyen, Sommet le plus haut, Latitude, Longitude)
- 2 cartes d'indication (Plus et Moins)

Countries peut se jouer à partir de 2 joueurs... mais les parties seront plus palpitantes à plusieurs ! À partir de 6 joueurs, nous vous conseillons de vous répartir en équipes de 2 ou 3 joueurs. A plusieurs vous confrontez vos connaissances et jouez des parties de haut vol ! (dans ces règles, on parlera donc d'équipe mais le jeu se joue très bien de façon individuelle, même si vous êtes nombreux).

### Mise en place

- Chaque équipe reçoit 7 cartes Pays, qu'elle dispose devant elle avec la face indiquant le nom du pays vers le haut. Personne ne peut regarder le verso des cartes (affichant les données), même celles de son jeu. Les cartes Pays restantes forment la pioche: elles sont placées en pile, face Nom vers le haut.
- Le jeu se joue au centre de la table. Il s'agira pour les équipes de placer, chacune à leur tour, des cartes Pays dans le bon ordre selon la carte Catégorie en cours. La carte Moins est placée à gauche de la surface de jeu, et la carte Plus à droite.
- Les cartes Catégories sont placées en pile sur la table, avec la carte supérieure bien visible.



### Qui joue en premier ?

Chaque équipe doit deviner la population de la carte Pays située au sommet de la pioche. L'équipe la plus proche de la vérité est la première à jouer, après avoir replacé la carte Pays devinée dans la pioche.

Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

## Déroulement

La première carte de la pioche est disposée sur la surface de jeu, avec la face Nom sur le dessus (ici encore, il est strictement interdit de regarder l'autre face)

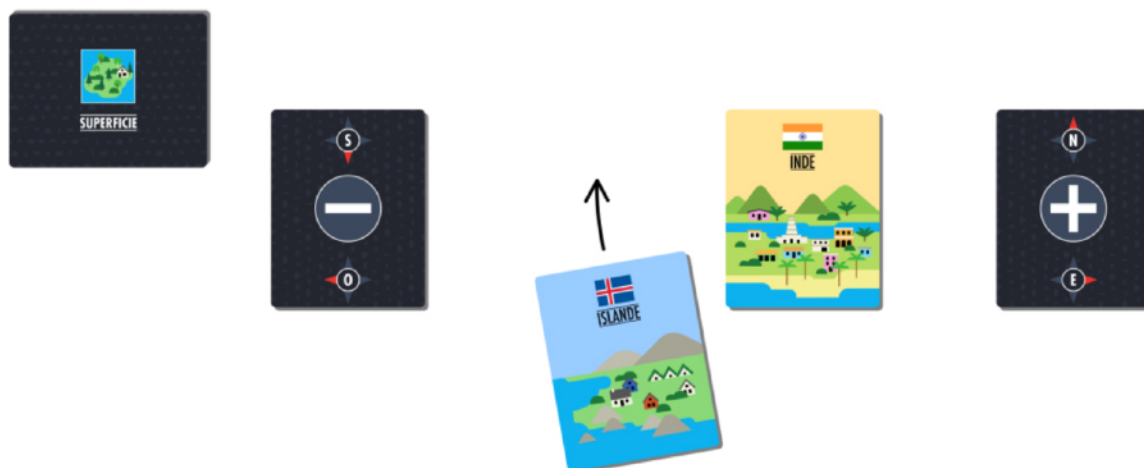
La première équipe choisit une de ses cartes et doit la placer à côté de la carte de départ, dans le bon ordre selon la catégorie en cours. Par exemple, si la carte de départ est l'Inde et la catégorie Population, l'équipe placera sa carte Islande à gauche de la carte Inde, car, jusqu'à preuve du contraire, l'Islande est moins peuplée que l'Inde.



Dans le cas particulier des catégories Latitude et Longitude, la carte "Moins" indique le Sud ou l'Ouest, et la carte "Plus" le Nord ou l'Est. Il s'agit donc de placer les pays selon leurs coordonnées géographiques, du Sud au Nord pour la latitude, et de l'Ouest à l'Est pour la longitude.

**NB:** Le point de référence choisi est toujours le centre géographique du pays.

Ainsi, dans la catégorie Latitude, la carte Inde sera par exemple placée à gauche de l'Islande (car plus au Sud).



Une fois que la première équipe a joué, l'équipe suivante peut décider soit de douter de l'ordre des cartes, soit de continuer la suite de cartes (et donc, implicitement, d'approuver l'ordre de celle-ci).

Si elle "approuve" la suite et décide de jouer, elle place une de ses cartes dans la suite, à l'endroit qu'elle juge adéquat. Elle peut bien sûr intercaler sa carte si elle le souhaite (en plaçant par exemple l'Angola entre l'Islande et l'Inde). C'est ensuite à l'équipe suivante de jouer.

- Si elle décide de "douter", car elle estime qu'il y a une erreur quelque part (pas besoin de préciser où), toutes les cartes de la suite sont retournées afin de vérifier leur ordre.

- Si la suite n'est pas dans le bon ordre, l'équipe qui a joué en dernier pioche 2 cartes. Même si l'erreur n'était pas la sienne

- Si la suite est dans le bon ordre, c'est à l'équipe qui a douté de piocher 2 cartes.

Le fait de douter termine le tour. Les cartes qui ont été jouées sont débarrassées. La carte Catégorie est placée sous la pile pour dévoiler la suivante. La première carte de la pioche est placée au centre de la table pour commencer une nouvelle suite. Finalement, c'est à l'équipe qui suit celle qui a pioché deux cartes de commencer à jouer.

## **Fin de partie**

Lorsqu'une équipe place sa dernière carte, l'ensemble des cartes de la suite est retourné. Si l'ordre est incorrect, l'équipe qui vient de jouer sa dernière carte pioche 2 nouvelles cartes et la partie continue. Si l'ordre est correct, l'équipe est déclarée grande gagnante et tous les autres joueurs doivent s'incliner et reconnaître en eux les dignes héritiers de Marco Polo. Une nouvelle partie est ensuite rapidement commencée.

*Avertissement : Les statistiques indiquées sur les cartes sont issues de la version 2022 de la base de données de la CIA. Seuls des pays reconnus par l'ONU sont présents dans le jeu. Une cinquantaine de pays ont été ôtés du jeu suite à des séances de tests pour des raisons de jouabilité. Promis, dès que 50% d'entre vous connaissent l'âge médian de la Micronésie, des Samoa et du Vatican on les rajoute !*

*Note : La base de données de la CIA évoluera inmanquablement au fil du temps, entrant alors en contradiction avec les cartes de Countries. Dans ce cas, et dans l'éventualité d'un désaccord sévère entre les joueurs, pas peine d'en venir aux mains : ce sont les statistiques indiquées sur les cartes qui font loi.*