

Seite 3

18 Spezialwürfel
(6 schwarze, 6 weiße, 6 rote)

48 Artefaktplättchen, davon:

	
8 Startartefakte	14 Artefakte Stufe 1
	
14 Artefakte Stufe 2	12 Artefakte Stufe 3

5 Die Experimente Stufe 1 werden auf den Platz für die verfügbaren Experimente auf dem Spielbrett gelegt. Dann kommt je 1 Experiment davon offen auf die linke Seite jedes Lehrbuchs (Experimentplätze).

Je nach Spieleranzahl werden folgende Würfel in die Spielschachtel zurückgelegt:

- Im 4-Personen-Spiel werden 1 roter und 1 weißer Würfel zurückgelegt.
- Im 3-Personen-Spiel werden 1 schwarzer, 1 roter und 1 weißer Würfel zurückgelegt.
- Im 2-Personen Spiel werden 2 rote, 1 weißer und 1 schwarzer Würfel zurückgelegt.

Seite 17

4 Die Experimentkarte wird in die dem Element zugeordnete Spalte (rot/rosa, blau/blau, grün/grün, schwarz/gelb) für abgeschlossene Experimente gelegt. Falls dies das erste Experiment in dieser Spalte ist, erschließt der Spieler damit 1 Formel aus der Spalte und legt es in sein Kabuff (weitere Details dazu auf der nächsten Seite im Kapitel Der Stein der Weisen).

Spielhilfe-Karten

