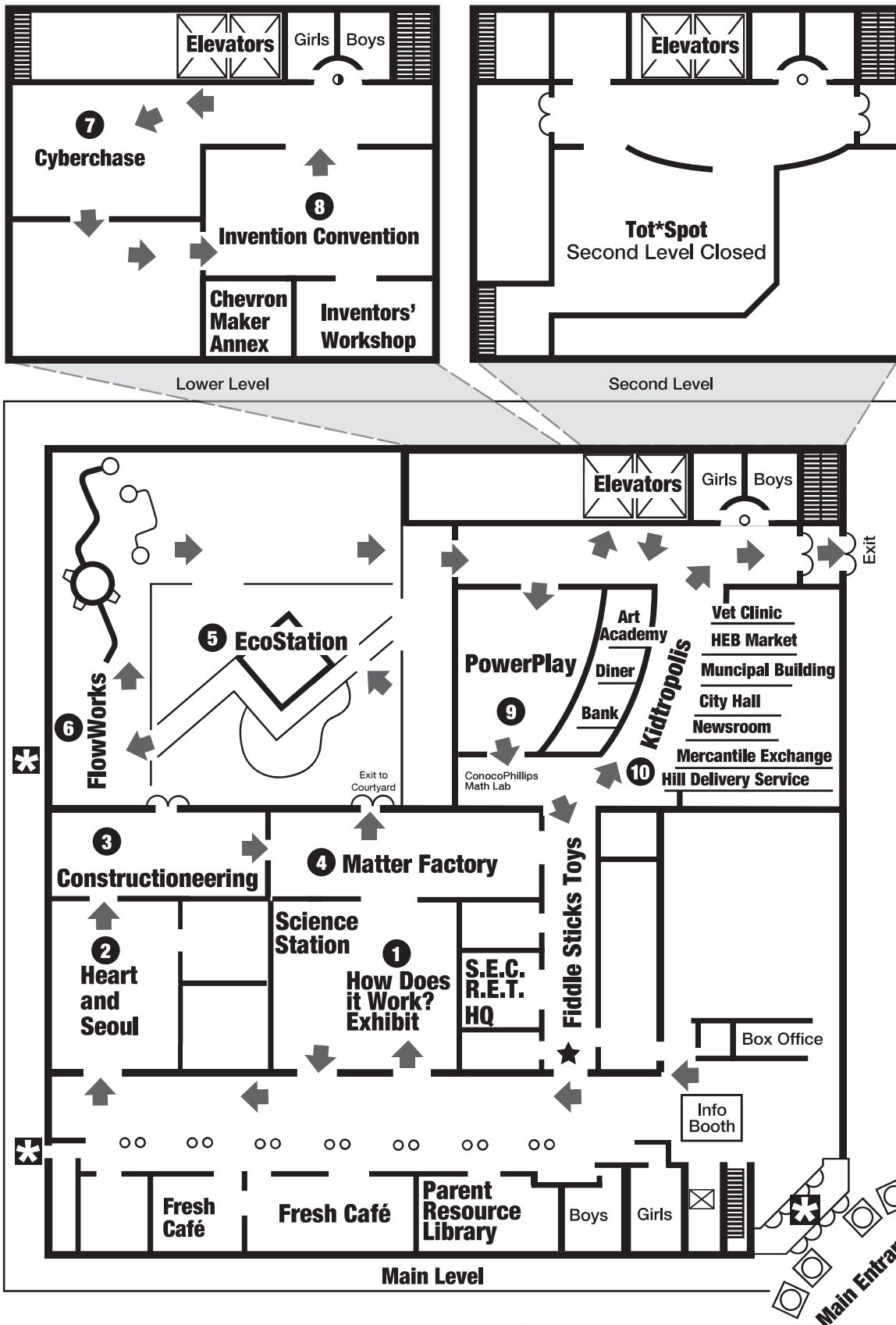


# Toddler Trail

## Children's Museum Houston



✱ Emergency Exits

★ Gold Doubloon

¡Su niño pequeño puede disfrutar ser un Aventurero Épico también! Viaje por el museo y sumérgase en la diversión que desarrolla el cerebro con su pequeño con sugerencias guiadas para explorar cada Zona de Aventura Épica.

### **Zona de Aventura 1**

#### How Does It Work?

- En Amazing Airways: ¿De qué color era la pelota pelusa que el aire en movimiento empujó a través de los tubos? Mire a su niño mientras la emoción aumenta sobre la pelota pelusa que vuela por el aire. Anímelo a repetir la acción con la pelota del mismo color.
- En Built to Last: ¿Puedes golpear los bloques que no se mueven con la pelota? Muéstrole a su niño pequeño cómo interactuar con la catapulta. Converse con su hijo sobre el proceso para que participe en el aprendizaje.

### **Zona de Aventura 2**

#### Heart and Seoul

- En K-Pop Studio: Hagamos algunos movimientos de baile. Siga a su niño pequeño mientras se dirige a la pista de baile y se mueve con la música. Responder con sus propios movimientos lo animará a seguir moviéndose.
- En Animation Studio: Lea “The Disobedient Frog” (La rana desobediente) a su niño. Converse con su niño y haga preguntas sobre la historia que leyó. “¿La Rana hizo algo malo?”

### **Zona de Aventura 3**

#### Constructioneering

- En Building Blocks Table: ¿Qué tan alto puedes construir tu estructura usando piezas del mismo color? Construya con su niño y converse con él durante el proceso, “Vamos a clasificar todos los colores primero.” ¿De qué color debería ser tu estructura?”

### **Zona de Aventura 4**

#### Matter Factory

- En Sensory Path Hall: ¡Extiende el momento preguntando “¿Qué textura te gusta?” o “¿Qué textura no te gusta?”

### **Zona de Aventura 5**

#### EcoStation

- En el Estanque: ¿Puedes encontrar alguna de nuestras tortugas que viven en el estanque? Siga a su hijo mientras pasa el tiempo explorando el estanque y descubriendo tortugas. También puede conversar con su pequeño sobre sus observaciones y preguntarle, “¿Viste y oíste el agua?” “¿Qué animales viven en el agua?”
- En los Terrarios (en el Pabellón): ¿Qué animales y plantas ves viviendo en cada uno? Nombra los diferentes animales y plantas que ves. Mire a su hijo y vea lo que le llama la atención y aproveche su curiosidad.

### **Zona de Aventura 6**

#### FlowWorks

- En Aqueduct Maze: ¿Puedes ajustar las diferentes piezas para que el agua haga girar las cuatro ruedas al mismo tiempo? Haga que su juego acuático dure extendiendo el momento con una pregunta como, “¿Qué pasa cuando movemos esta pieza aquí?”
- En Raceway: ¿Puedes usar las esclusas para crear una ola de agua gigante para darle a tu bola un empujón al comienzo de una carrera? Siga a su hijo mientras juega con el agua, anímelo a contar las bolas mientras flotan por la pista.

### **Zona de Aventura 7**

#### CyberChase

- En Poddleville Patterns: ¿Qué tipos de patrones ves aquí? Converse con su niño pequeño sobre los patrones de número y color que ve.

### **Zona de Aventura 8**

#### Invention Convention

- En Robot Arena: ¿Puedes programar un robot para hacer un cuadrado? ¿Un círculo? Extiende la experiencia preguntando a su hijo, “¿Qué forma creamos?” o “¿Qué forma deberíamos hacer a continuación?”
- En Sound and Light: ¡Crea tu propio concierto! Añade luces y ritmos. Siga el ejemplo de su niño mientras cantan su rima infantil favorita. ¡Es su momento para convertirse en un pequeño miembro de Tot Tunes!

### **Zona de Aventura 9**

#### PowerPlay

- En Power Science Lab: Ponte en marcha con la “Wheel of Fitness”. Siga el ejemplo de su niño pequeño mientras gira la rueda y se mueve físicamente de acuerdo con la acción en la que la aguja aterriza.
- En Boulder Roller: Ponte de forma y observa cómo la roca se mueve cuesta abajo. Tome turnos con su niño pequeño para hacer rodar la roca. Muéstrole lo que sucede si la mueve más rápido o más despacio.

### **Zona de Aventura 10**

#### Kidropolis

- En Niko Niko’s Diner: ¿Cuál es el especial del día? Tome turnos para interactuar en el restaurante como camarero y cliente.
- En H-E-B Market: ¿Cuáles artículos necesitas recoger hoy en el supermercado? Siga el ejemplo de su hijo mientras compra. Respóndale con preguntas. Incluso dé una idea como, “Realmente me gustaría comer fruta con mi almuerzo.”

¡TERMINASTE! ¡Ve a Fiddle Sticks Toys para obtener tu Doblón de Membresía y navegar nuestra gran selección de los mejores juguetes educativos!